

Mathematik I

für Biologen, Geowissenschaftler und Geoökologen

Übungsblatt 5 (Abgabe am 14.11.2007)

Aufgabe 19

(10 Punkte)

Bei einer Tierpopulation verhalte sich die Geburtenrate g (Anzahl Geburten pro Jahr pro Populationsgröße) in Abhängigkeit von der Populationsdichte d (Anzahl Individuen pro Quadratkilometer) gemäß $g = 0,5 + 0,2d$, die Sterberate s gemäß $s = 0,3 + 0,25d$. Bestimmen Sie zeichnerisch und rechnerisch: Für welche d schrumpft die Population, für welche wächst sie, für welche bleibt sie konstant?

Aufgabe 20

(10 Punkte)

Beweisen Sie aus den Potenzrechenregeln die folgenden Rechenregeln für den natürlichen Logarithmus für alle $x, y > 0, \alpha \in \mathbb{R}$:

$$\log(xy) = \log(x) + \log(y)$$

$$\log(1/x) = -\log(x)$$

$$\log(1) = 0$$

$$\log(x^\alpha) = \alpha \log(x)$$

$$\text{wenn } x < y, \text{ dann } \log(x) < \log(y).$$

Aufgabe 21 (Radiokarbon-Methode der Altersbestimmung)

(10 Punkte)

Das radioaktive Kohlenstoff-Isotop C^{14} hat eine Halbwertszeit von 5568 Jahren ("Libby-Halbwertszeit"). Da C^{14} durch einen Prozess, bei dem kosmische Strahlung auf atmosphärischen Stickstoff einwirkt, ständig produziert wird, ist der Anteil von C^{14} an allem Kohlenstoff in der Atmosphäre und damit auch in allen Lebewesen konstant und entspricht 15,3 Zerfällen pro Minute pro Gramm Kohlenstoff. Beim Tod endet die Zufuhr von C^{14} , es zerfällt jetzt nur noch. Daher wird totes Gewebe mit 7,65 Zerfällen pro Minute pro Gramm Kohlenstoff auf ein Alter von 5568 Jahren geschätzt. Bestimmen Sie nach dieser Methode das Alter einer Probe aus 3,1 Gramm Gewebe, die zu 73% aus Kohlenstoff besteht und in der 18,6 Zerfälle pro Minute gemessen werden.

Aufgabe 22

(10 Punkte)

Zwischen den Größen x und y bestehe der Zusammenhang $y = cx^\alpha$ mit Konstanten $c, \alpha > 0$. Bestimmen Sie c und α aus den 2 Datenpaaren $x_1 = 1,7, y_1 = 3,57$ und $x_2 = 3,2, y_2 = 8,66$.

Aufgabe 23

(10 Punkte)

a) Plotten Sie die Funktionen $f(x) = x^\alpha$ für $\alpha = \frac{1}{4}, \frac{1}{2}, \frac{3}{4}, 1, \frac{4}{3}, 2, 4$ in dasselbe Diagramm mit $x \in [0, 1.2]$.

Beispiel 4: Für einen Datenvektor x zeichnet

```
» plot(x,sin(x))
```

```
» hold on
```

```
» plot(x,cos(x))
```

```
» hold off
```

$\sin x$ und $\cos x$ in dasselbe Diagramm.

b) In Aufgabe 18 haben Sie die ersten Fibonacci-Zahlen F_t berechnet. Plotten Sie nun die Verhältnisse $v_t := F_{t+1}/F_t$ für $t = 1, \dots, 1000$ (wie im folgenden Beispiel) und zum Vergleich die waagerechte Gerade $y = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$ (Begründung dafür später).

Beispiel 5: Datenpunkte plotten

```
» x=1:10;
```

```
» A=sin(x);
```

```
» plot(A,'sr')
```

 erzeugt rote (r für red) Quadrate (s für square) an den Datenpunkten**Aufgabe 24**

(10 Punkte)

a) Fertigen Sie einen 3D-Plot der Gauß-Funktion in 2 Variablen,

$$G(x, y) = \frac{1}{2\pi\sigma_x\sigma_y} \exp\left(-\frac{(x - \mu_x)^2}{2\sigma_x^2} - \frac{(y - \mu_y)^2}{2\sigma_y^2}\right),$$

mit $\mu_x = 1$, $\mu_y = 2$, $\sigma_x = 2$ und $\sigma_y = 2.5$ für x und y im Intervall $[-5, 5]$ an. Zum Erstellen eines 3D-Plots gehen Sie entsprechend dem folgenden Beispiel vor.

Beispiel 6:

```
» x = -1:.1:1;
```

```
» y = -1:.1:1;
```

 Erzeugt unsere bekannten Datenvektoren x und y mit 21 Komponenten.

```
» [X,Y] = meshgrid(x,y);
```

 Erzeugt zwei 21×21 Matrizen X und Y , in deren Zeilen jeweils der Vektor x bzw. y steht. X , Y dienen als Punktegitter, wichtig für uns sind die Vektoren x und y . (Eine $n \times m$ Matrix ist ein Schema aus nm Zahlen in n Zeilen und m Spalten.)

```
» Z = Y.^2-X.^2;
```

 Erzeugt eine 21×21 -Matrix mit den Werten $Z_{ij} = x_i^2 - y_j^2$. Dies geschieht (über Umwege) mit Hilfe der oben definierten Matrizen X und Y .

```
» mesh(X,Y,Z);
```

 Erzeugt einen 3D-Plot der Funktion $f(x, y) = x^2 + y^2$, wobei Z als Funktion von x, y aufgetragen wird, welche hier in Form der Datenmatrizen X und Y erscheinen.

Testen Sie auch die Befehle:

```
» surf(X,Y,Z)
```

```
» shading interp
```

```
» colormap(hsv)
```

b) Fertigen Sie einen 3D-Plot der Kugel mit Radius $r = 4$ und Mittelpunkt $(0, 0, 0)$ an. Benutzen Sie dabei die in der Vorlesung erwähnte Darstellung der Kugel als Vereinigung zweier Funktionsgraphen. Um eine Fehlermeldung außerhalb des Definitionsbereichs der Wurzel zu vermeiden, ersetzen Sie das Kommando `sqrt(...)` durch `real(sqrt(...))`. Wie bei `plot` bewirkt das Kommando `hold on` auch hinter `mesh(X,Y,Z)`, daß der nächste Plot in dasselbe Diagramm erfolgt.