Universität Tübingen Mathematisches Institut Dr. Stefan Keppeler

## Mathematik I für Biologen, Geowissenschaftler und Geoökologen

Übungsblatt 7 (Abgabe am 28.11.2007)

## Aufgabe 28 (Fehlerrechnung zur Radiokarbon-Methode)

(10 Punkte)

- a) Bei einer Probe von 4,2 Gramm Kohlenstoff messen Sie  $42\pm3$  Zerfälle pro Minute. Um festzustellen, wie sich die Mess-Ungenauigkeit auf die Ungenauigkeit des Altersschätzers auswirkt, bestimmen Sie, wie in Aufgabe 21, einmal den Altersschätzer A(39) für 39 Zerfälle pro Minute und einmal den Altersschätzer A(45) für 45 Zerfälle pro Minute. Beweisen Sie, dass für jede Zerfallsrate Z zwischen 39 und 45 der Altersschätzer A(Z) zwischen A(39) und A(45) liegt.
- b) Nehmen Sie nun an, dass Sie auch die Masse m der Probe nicht exakt bestimmen konnten, sondern nur als  $4, 2 \pm 0, 2$  Gramm. Wie lautet nun, bei zwei Fehlerquellen, das Intervall, in dem die Altersschätzer A(Z, m) liegen können (mit Erklärung)?

Aufgabe 29 (10 Punkte)

Zwei Kreise im  $\mathbb{R}^2$  mit gegebenen Mittelpunkten  $v, V \in \mathbb{R}^2$  und Radien r, R > 0 schneiden sich in höchstens zwei Punkten. Gewinnen Sie auf folgende Weise eine Formel für die Koordinaten dieser Punkte: Gehen Sie aus von den Gleichungen, die ausdrücken, dass  $u = (u_1, u_2) \in \mathbb{R}^2$  auf den Kreisen liegt, lösen Sie eine nach  $u_2$  auf und eliminieren Sie dadurch  $u_2$  in der anderen; formen Sie die resultierende Gleichung für  $u_1$  in eine quadratische Gleichung um und bestimmen Sie die Lösungen. Eine Formel für  $u_2$  erhalten Sie am geschicktesten durch Vertauschen der Indizes 1 und 2.

## Aufgabe 30 (Auflösung des Auges)

(10 Punkte)

Da das menschliche Auge aus einzelnen Sehzellen besteht, sieht man tatsächlich alles "gepixelt" mit einer maximalen Auflösung (Pixelgröße) von einer halben Bogenminute. Mit welcher Auflösung ( $n \times m$  Pixel) sehen Sie eine Tafel, die 2 m hoch und 3 m breit ist, wenn Sie mittig vor ihr im Abstand von 10 m sitzen?

## Aufgabe 31 (Richtungsmittelung)

(10 Punkte)

In einem Experiment werden folgende 4 Himmelsrichtungen (als Winkel  $\varphi$  gegen den Uhrzeigersinn, beginnend im Osten) gemessen: 32°, 46°, 48°, 103°. Bestimmen Sie die zugehörigen Einheitsvektoren  $e_1, \ldots, e_4 \in \mathbb{R}^2$  (erste Achse nach Osten, zweite nach Norden), deren arithmetisches Mittel  $\overline{e}$ , den Einheitsvektor  $e_{\text{mittel}}$  in Richtung von  $\overline{e}$ , und dessen Winkel  $\varphi_{\text{mittel}}$ . Vergleichen Sie mit dem arithmetischen Mittel  $\overline{\varphi}$  der Winkel.

Aufgabe 32 (10 Punkte)

Wir simulieren N=1000 radioaktive Atome und nehmen an, dass jedes Atom mit einer Wahrscheinlichkeit von p=3,7%=0,037 innerhalb einer Sekunde zerfällt. Für diese Simulation erzeugen Sie eine Zufallszahl<sup>4</sup>  $X\in[0,1]$ ; gilt  $X\leq0,037$ , so soll das simulierte Atom zerfallen, sonst nicht. Das Verfahren wiederholen<sup>5</sup> Sie in einer Funktion<sup>6</sup> decay so oft, bis das Atom zerfallen ist, und generieren so die zufällige Anzahl Sekunden t bis zum Zerfall. Führen Sie dies für N=1000 Atome durch und plotten Sie in ein Histogramm,<sup>7</sup> wie viele Atome wann zerfallen sind. Plotten Sie zum Vergleich die (zufalls-unabhängige) Anzahl der zu erwartenden Zerfälle im Zeitintervall [t,t+1]

$$Z(t) = Z(0) \exp(-\lambda t)$$

mit Z(0) = pN; bestimmen Sie dazu zunächst  $\lambda$  aus

$$\exp(-\lambda \cdot 1 \sec) = 1 - p$$
 (warum?).

**Bemerkung:** Z(t) beschreibt den Zerfallsprozess umso besser, je größer N ist. Probieren Sie doch auch mal N=100 und  $N=100\,000$ .

```
<sup>4</sup>Beispiel 8: (Erzeugung von Zufallszahlen)
```

Der Befehl A=rand (N) erzeugt eine  $N \times N$ -Matrix A mit Zufallswerten  $A_{ij} \in [0,1)$ . Für unsere Zwecke reicht es aus, jeweils eine Zufallszahl X zu berechnen, also

```
» X=rand(1);
```

<sup>5</sup>Beispiel 9: (while-Schleife)

In Matlab bezeichnet

while(X>0.037)

t=t+1;

X=rand(1);

end

eine sogenannte while-Schleife. Die Anweisungen t=t+1 und X=rand(1) werden wiederholt solange die Bedingung (X>0.037) erfüllt ist. (Falls X schon zu Beginn  $\leq 0.037$  ist, wird die Schleife gar nicht durchlaufen.)

<sup>6</sup>Beispiel 10: (eigene Funktionen)

Einfache Funktionen und Skripte speichert man unter dem Funktionsnamen mit Endung .m ab, in diesem Beispiel also unter pol.m

```
function fx=pol(x,a,b,c)
fx=a*x.^2+ b*x + c;
end
```

Die erste Zeile definiert eine Funktion pol(x,a,b,c) mit Eingabewerten x, a, b, c und Ausgabewert fx; gleichzeitig markiert sie den Beginn des Funktions-Körpers. Benötigt die Funktion keine Eingabewerte, so schreiben sie eine leere Klammer (); möchten Sie mehrere Werte zurückgeben, z.B. flx und f2x statt nur fx, so setzten Sie diese in eine eckige Klammer, also [fx1,fx2].

fx=a\*x.^2+b\*x+c; ordnet der Variablen fx, die am Schluß zurückgegeben wird, den Wert ax²+bx+c zu (man beachte nochmals den Punkt für komponentenweises Arbeiten).

Die letzte Zeile end markiert das Ende der Funktion.

Matlab findet Ihre Funktion, wenn die Datei pol.m im aktuellen Arbeitsverzeichnis liegt. Sie kann dann direkt aufgerufen werden (ohne vorheriges "Laden"), z.B.

```
 > pol(1:4,1,2,3)  ans = 6 11 18 27
```

Der Befehl hist(s,20) (s sei hier ein Datenvektor) sortiert die Zahlenwerte in s in 20 Intervalle und gibt die Anzahl der Elemente in jedem Intervall in Histogramm-Form aus.

<sup>&</sup>lt;sup>7</sup>Beispiel 11: (Histogramm)