

Mathematik I für Naturwissenschaftler

Nachklausur am 5.4.2011

Bitte schreiben Sie nicht mit Bleistift. Bitte beginnen Sie jede Aufgabe auf einer neuen Seite. Zusätzliches Papier ist jederzeit verfügbar. **Zeigen Sie auch stets Ihren Rechenweg!**

Es sind maximal 110 Punkte erreichbar, 80 Punkte $\hat{=}$ 100% ($\hat{=}$ Note 1,0), 50% $\hat{=}$ 40 Punkte sind hinreichend zum Bestehen ($\hat{=}$ Note 4,0).

Erlaubtes Hilfsmittel: Ein handbeschriebenes Blatt (DIN A4).

Bearbeitungszeit: 120 Minuten.

Viel Erfolg!

Aufgabe 1

(8 Punkte)

Zeigen Sie: Addiert man die ersten n ungeraden Zahlen, so ergibt sich stets eine Quadratzahl.

HINWEISE: Überlegen Sie zunächst, welche Quadratzahl sich ergibt.

Formulieren Sie Ihre Vermutung als Gleichung.

Beweisen Sie Ihre Vermutung mit vollständiger Induktion.

Aufgabe 2

(3+4+4+4 = 15 Punkte)

Sei $n \in \mathbb{N}$. Berechnen Sie (d.h. das Ergebnis darf kein Summenzeichen mehr enthalten):

$$\text{a) } \sum_{\nu=1}^{136} 2^\nu \quad \text{b) } \sum_{\nu=-1}^n x^{-3\nu}, \quad x \in \mathbb{R} \quad \text{c) } \sum_{\nu=0}^n \sum_{\mu=\nu}^n \binom{\mu}{\nu} 3^\nu \quad \text{d) } \sum_{k=0}^{\infty} \sum_{\nu=0}^{k+1} 2^{-k} (-1)^\nu$$

Aufgabe 3

(3+3+3+3+3+3 = 18 Punkte)

Bestimmen Sie, falls existent, die folgenden Grenzwerte oder begründen Sie ggf., warum sie nicht existieren.

$$\begin{array}{lll} \text{a) } \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\cos^2(x^2)}{\sqrt{|x|}} & \text{b) } \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{\cos^2(x^2)}{\sqrt{|x|}} & \text{c) } \lim_{n \rightarrow \infty} \left(\sqrt{n^4 - n^3} - \sqrt{n^4 + n^3} \right) \\ \text{d) } \lim_{x \rightarrow \pi} \frac{2(x - \pi)^2}{\sin^2(x)} & \text{e) } \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{4x}{n+1} \right)^{\frac{n}{2}-3} & \text{f) } \lim_{x \rightarrow \infty} \left(\sqrt{e^x + e^{x/2}} - \sqrt{e^x - e^{x/2}} \right) \end{array}$$

HINWEIS: $\sin(x + \pi) = -\sin(x)$.

Aufgabe 4

(2+2+3+3 = 10 Punkte)

Sei

$$g(x) = \left(\frac{1}{3}\right)^x \quad \text{und} \quad h(x) = \log \left[\left(\frac{1}{3}\right)^x + \left(\frac{2}{3}\right)^x \right].$$

a) Berechnen Sie $h(0)$ und $h(1)$.

b) Bestimmen Sie $g'(x)$.

c) Bestimmen Sie $h'(x)$.

d) Berechnen Sie $\lim_{x \rightarrow 1} \frac{h(x)}{1-x}$.

Aufgabe 5

(4+4+4 = 12 Punkte)

Bestimmen Sie Taylorreihen der folgenden Funktionen um Null, und geben Sie an, wo diese konvergieren.

$$\text{a) } \cos\left(\frac{x^2}{2}\right) \quad \text{b) } \frac{1}{2+x} \cdot \frac{1}{x-1} \quad \text{c) } \frac{e^{-x^3} - 1}{x^3} \quad (\text{stetig fortgesetzt bei } x = 0)$$

Aufgabe 6

(1+2+5+2+4 = 14 Punkte)

Wir untersuchen die Funktion $f(x) = (3x - \frac{1}{x})e^{-x^2}$.

- Bestimmen Sie den Definitionsbereich von f .
- Bestimmen Sie alle Asymptoten.
- Bestimmen Sie alle Nullstellen, sowie alle Hoch- und Tiefpunkte.
- Zeichnen Sie den Graph der Funktion.
- Geben Sie möglichst große Intervalle $A, B \subseteq \mathbb{R}$ mit $2 \in B$ an, so dass $f : A \rightarrow B$ bijektiv ist. Sei $f^{-1} : B \rightarrow A$ die Umkehrfunktion von f . Bestimmen Sie $f^{-1}(0)$.

Aufgabe 7

(2+4+4 = 10 Punkte)

Sei $G = \mathbb{R} \setminus \{-1\}$ und $\circ : G \times G \rightarrow G$ definiert durch $x \circ y = x + y + xy$.

(G, \circ) ist eine abelsche Gruppe.

- Bestimmen Sie das neutrale Element dieser Gruppe.
- Sei $x \in G$. Berechnen Sie das Inverse von x .
- Zeigen Sie: Aus $x, y \in G$ folgt tatsächlich auch $x \circ y \in G$.

Aufgabe 8

(8 Punkte)

Für welche Werte von c sind die folgenden vier Vektoren linear unabhängig?

$$\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ c \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ c \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ c \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_4 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Aufgabe 9

(3+6 = 9 Punkte)

Sei

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

- Bestimmen Sie die Inverse von A .
- Zeigen Sie:

$$A^n = \begin{pmatrix} 1 & 2n & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ n & n^2 & 1 \end{pmatrix} \quad \forall n \in \mathbb{N}_0.$$

Aufgabe 10

(6 Punkte)

Die Ebene E enthalte die drei Punkte

$$\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{x}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \vec{x}_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Bestimmen Sie den Abstand von E zum Ursprung.