

gen das  $X$ -System bewegt. Zunächst bestimmen wir die  $\mathcal{H}_3$ -Achse. Dem Dreieck  $O P_1 P_2$  legen wir einen festen Umlaufssinn und der Normalen in  $O$  auf der Ebene  $O P_1 P_2$  einen positiven Richtungssinn bei, wenn sie nach der Seite gerichtet ist, nach der die vorgeschriebene Umlaufung des Dreiecks eine Rechtsschraubung ergibt. Als  $\mathcal{H}_3$ -Achse nehmen wir dann diese Normale. Betrachten wir nun die Knotenlinie der Ebene  $O P_1 P_2$  d.h. ihre Schnittgerade mit der  $X_1 X_2$ -Ebene des alten Systems, so können wir nach Festlegung des Umlaufssinnes von  $\triangle O P_1 P_2$  diese Knotenlinie in zwei wohlunterscheidbare Halbgeraden von  $O$  aus zerlegen: in eine aufsteigende und eine absteigende Knotenlinie, wobei die aufsteigende Knotenlinie die Halbgerade ist, die auf der  $O P_1 P_2$  Ebene bei einer Drehung im Sinn der Umlaufung von  $O P_1 P_2$  auf der positiven Seite der  $X_1 X_2$ -Ebene in die andere Halbgerade überführt werden kann.

Diese aufsteigende Knotenlinie nehmen wir als  $\mathcal{H}_1$ -Achse. Dann ist durch die Bestimmung, dass das  $\mathcal{H}$ -Koordinatensystem genau so orientiert sein soll wie das  $X$ -System, die zweite Achse  $\mathcal{H}_2$  als Normale in  $O$  auf der  $\mathcal{H}_1 \mathcal{H}_3$  Ebene mit bestimmtem positiven Sinn festgelegt. Die Komponente der Massenpunkte in Bezug auf das  $\mathcal{H}$ -System seien  $P_1 \{c_1 c_2 c_3; P_2 \{c_4 c_5 c_6$ . Dabei ist  $c_3 = c_6 = 0$ . Um die  $\mathcal{H}_1 \mathcal{H}_2$ -Ebene gegen das  $X$ -System festzulegen, führe ich die Winkel  $\varphi, \nu$  ein.  $\nu$  ist der Winkel zwischen der  $X_1$ - und der  $\mathcal{H}_1$ -Achse,  $\varphi$  der Winkel zwischen der  $X_2$ - und  $\mathcal{H}_2$ -Achse. Ferner seien die Komponenten des Impulsvektors im  $\mathcal{H}$ -System  $\eta_1 \eta_2 \eta_3$  und  $\eta_4 \eta_5 \eta_6$ . Die Transformation sei nun derart gewählt, dass die neuen Punktekoordinaten  $q_1 q_2 q_3 \dots q_4 q_5 q_6$  gerade die Lagekoordinaten der Punkte im neuen System seien, also: