

Demnach wird

$$y_1 dx_1 + y_2 dx_2 + y_3 dx_3 = y_1 dp_1 + y_2 dp_2 + y_3 dp_3 + \begin{vmatrix} d\omega_1 & d\omega_2 & d\omega_3 \\ \rho_1 & \rho_2 & \rho_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{vmatrix}$$

Das Entsprechende ergibt sich für die Koordinaten des zweiten Punktes. Es ist also

$$(y dx) = (y dp) + \begin{vmatrix} d\omega_1 & d\omega_2 & d\omega_3 \\ \rho_1 & \rho_2 & \rho_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} d\omega_4 & d\omega_5 & d\omega_6 \\ \rho_4 & \rho_5 & \rho_6 \\ \gamma_4 & \gamma_5 & \gamma_6 \end{vmatrix}$$

In den beiden Determinanten sind die Unterdeterminanten der Komponenten $d\omega_x$ die entsprechenden Komponenten des Impulsmomentes des betreffenden Punktes. Nenne ich also die Koordinaten des resultierenden Impulsmomentes der beiden Punkte im \mathcal{H} -System: $\mathcal{M}_1, \mathcal{M}_2, \mathcal{M}_3$ so lässt sich die Gleichung schreiben:

$$(y dx) = (y dp) + \mathcal{M}_1 d\omega_1 + \mathcal{M}_2 d\omega_2 + \mathcal{M}_3 d\omega_3$$

Die rechte Seite enthält nur Differentialausdrücke in dq_1, \dots, dq_6 , muss also bei der Berührungstransformation der Ausdruck $(p dq)$ sein.

In dem Differentialausdruck rechts ist zu beachten, dass

$$\begin{vmatrix} q_1 & q_2 & q_3 & q_4 & q_5 & q_6 \\ \rho_1 & \rho_2 & \rho_4 & \rho_6 & \gamma & v \end{vmatrix} \text{ ist}$$

$$d\omega_1 = dq$$

$$d\omega_2 = dv \sin \varphi$$

$$d\omega_3 = dv \cos \varphi$$