

Ausserdem kann man auch die y_3, y_6 durch die Koordinaten q_1, p_2 ausdrücken. Denn

$$\begin{aligned} \mathcal{M}_1 &= \mathcal{C}_2 y_3 - \mathcal{C}_3 y_2 + \mathcal{C}_5 y_6 - \mathcal{C}_6 y_5 \\ &= q_2 y_3 + q_4 y_6 \end{aligned}$$

weil

$$\mathcal{C}_3 = \mathcal{C}_6 = 0$$

$$\mathcal{C}_2 = q_2, \quad \mathcal{C}_5 = q_4 \quad \text{ii.}$$

Entsprechend: $\mathcal{M}_2 = -q_1 y_3 - q_3 y_6$. Daraus folgt:

$$y_3 = \frac{1}{\Delta} (-q_3 p_5 - q_4 \mathcal{M}_2)$$

$$y_6 = \frac{1}{\Delta} (q_1 p_5 + q_2 \mathcal{M}_2)$$

$$\Delta = + \begin{vmatrix} q_1 & q_3 \\ q_2 & q_4 \end{vmatrix}$$

Dabei ist $\mathcal{M}_2 = \mathcal{M}_2(q_5, p_6, p_1, \dots, p_4, q_1, \dots, q_5)$ sodass also die y_3, y_6 als Funktion der Transformationsvariabel $p_1, \dots, p_6, q_1, \dots, q_5$ dargestellt sind.

Ausserdem werden wir später die Komponenten $\mathcal{M}_1, \mathcal{M}_2, \mathcal{M}_3$ des resultierenden Impulsmomentes im X-System benutzen, sodass wir sie ebenfalls in ihrer Abhängigkeit von der Transformationsvariablen darstellen.

Zu dem Zweck stellen wir zunächst die Tabelle der Richtungskos zwischen den \mathcal{H} und X-Achsen her.

	X_1	X_2	X_3
\mathcal{H}_1	$\cos \nu$	$\sin \nu$	0
\mathcal{H}_2	$-\cos \nu \sin \nu$	$\cos \nu \cos \nu$	$\sin \nu \sin \nu$
\mathcal{H}_3	$\sin \nu \sin \nu$	$-\sin \nu \cos \nu$	$\cos \nu \sin \nu$