

$$\gamma_1 = x_1 \frac{\sqrt{f(v)}}{r} + \frac{1}{r^2} \begin{vmatrix} c_2 & c_3 \\ x_2 & x_3 \end{vmatrix}$$

$$\gamma_2 = x_2 \frac{\sqrt{f(v)}}{r} + \frac{1}{r^2} \begin{vmatrix} c_3 & c_1 \\ x_3 & x_1 \end{vmatrix}$$

$$\gamma_3 = x_3 \frac{\sqrt{f(v)}}{r} + \frac{1}{r^2} \begin{vmatrix} c_1 & c_2 \\ x_1 & x_2 \end{vmatrix}$$

Zunächst folgt aus der Tatsache, dass p_3 konstant und $c_3 = c \cos \varphi$ ist, dass auch $\varphi = \text{const.}$ ist.

Da \mathcal{V} Integrationskonstante ist, so ist also die Bahnebene, die durch \mathcal{V} und φ bestimmt ist, fest gegen das X-System.

In der Sprache der Astronomie heisst der feste Vektor \mathcal{J} Knotenlinie, während man \mathcal{V} die Knotenlänge nennt. Aus

$$\varphi = \text{const.}$$

$$\mathcal{V} = \text{"}$$

$$\mathcal{K} = \text{"}$$

folgt ferner, dass auch

$$c_1 = \text{const.}$$

$$c_2 = \text{"}$$

Somit lautet die Gleichung der Bahnebene

$$c_1 x_1 + c_2 x_2 + c_3 x_3 = 0$$

Unter Beachtung dieser Tatsache bilden wir aus der Gleichung für jetzt, um die Bedeutung der \mathcal{K}_α ($\alpha = 1, 2, 3$) kennen zu lernen, die Determinante der Matrix

$$\begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{pmatrix}$$

So ergibt sich zum Beispiel