

Z. Multilinearformen und Tensorprodukte

Z.1 Definition, Existenz, Beispiele

Z.1.1 Def (Multilinear Abbildungen)

Seien V, V_1, \dots, V_n Vektorräume über K .

$f: V_1 \times \dots \times V_n \rightarrow V$ heißt

multilinear, falls f linear in jedem Argument ist, also falls für $i = 1, \dots, n$, $x_i, y_i \in V_i$, $\lambda, \mu \in K$:

$$f(x_1, \dots, x_{i-1}, \lambda x_i + \mu y_i, x_{i+1}, \dots, x_n) =$$

$$\lambda f(x_1, \dots, x_n) + \mu f(x_1, \dots, x_{i-1}, y_i, x_{i+1}, \dots, x_n)$$

Die Menge der multilineareren Abbildungen von $V_1 \times \dots \times V_n$ nach V heißt

$$L(V_1, \dots, V_n; V).$$

Z.1.2 Notation Wir verwenden das

Symbol \wedge für Weglassen.

Bsp

$$(x_1, \dots, \hat{x}_i, \dots, x_n) = (x_1, \dots, x_{i-1}, x_{i+1}, \dots, x_n)$$

$$V_1 \times \dots \times \hat{V}_i \times \dots \times V_n = V_1 \times \dots \times V_{i-1} \times V_{i+1} \times \dots \times V_n$$

Bemerkung: $f: V_1 \times \dots \times V_n \rightarrow V$ multilinear

$\Leftrightarrow \forall i=1, \dots, n, \forall (x_1, \dots, \hat{x}_i, \dots, x_n) \in V_1 \times \dots \times \overset{\wedge}{V_i} \times \dots \times V_n :$

$f|_{\{x_1\} \times \dots \times \{x_{i-1}\} \times V_i \times \{x_{i+1}, \dots, x_n\}}: V_i \rightarrow V:$

$$x \mapsto f(x_1, \dots, x_{i-1}, x, x_{i+1}, \dots, x_n)$$

ist linear.

Beispiele

1) Sei $U = \{f: V_1 \times \dots \times V_n \rightarrow V, f \text{ Abbildung}\}$

Mit der punktweise definierten Addition und Skalarmultiplikation ist U ein K -Vektorraum.

$L(V_1, \dots, V_n; V)$ ist ein Unterraum von U , denn er ist nicht-leer (die Nullabbildung ist multilinear) und Summen und skalare Vielfache von multilinearen Abbildungen sind multilinear.

2) $V_1 = \dots = V_n = K^n, V = K$

$\det: K^n \times \dots \times K^n \rightarrow K$

$$(a_1, \dots, a_n) \mapsto \det(a_1 \cdots a_n)$$

ist multilinear.

- 3) Bilinearformen sind multilinear.
- 4) Skalarprodukte auf euklidischen Räumen sind multilinear.
(Nicht auf unitären, da gibt es nur Sesquilinearität, nicht Bilinearität.)

5) $V = K[x]_{\leq d}$, $U = K[x]_{\leq 2d}$

$$f: V \times V \rightarrow U : (p, q) \mapsto p \cdot q$$

ist multilinear.

Da $f(x^i, x^j) = x^{i+j}$ liegt eine Basis von U in $\text{Im } f$.

Aber z. A. $\text{Im } f \neq U$ (das Bild einer multilineareren Abbildung ist nicht notwendig ein Unterraum):

für $K = \mathbb{Q}$ ist z. B. $x^2 - 2 \notin \text{Im } f$

für $d=1$, für $K = \mathbb{R}$ ist z. B.

$x^2 + 1 \notin \text{Im } f$ für $d=1$, (obwohl jeweils

$x^2, -2$ bzw. $x^2, 1 \in \text{Im } f$), da

sich diese quadratischen Polynome

nicht als Produkt von linearen

Polynomen über K schreiben lassen.

6) Sei $K[x, y]$ der Polynomring in mehreren Veränderlichen.

$$K[t] \times K[t] \longrightarrow K[x, y]$$

$$(p, q) \longmapsto p(x) \cdot q(y)$$

ist bilinear.

2.1.3 Def (Tensor produkt)

1) Seien V, W K -Vektorräume.

Ein Paar (U, φ) , wobei U ein K -Vektorraum ist und $\varphi: V \times W \rightarrow U$ eine bilineare Abbildung, heißt

Tensor produkt von V und W , wenn

(U, φ) der folgenden universellen Eigenschaft genügt:

für jedes weitere Paar (U', φ') (mit U' K -Vektorraum, $\varphi': V \times W \rightarrow U'$ bilinear) $\exists!$ lineare Abbildung $\Psi: U \rightarrow U'$ mit $\Psi \circ \varphi = \varphi'$:

$$V \times W \xrightarrow{\varphi} U$$

Man schreibt $U = V \otimes W$ (und unterschlägt φ in der Notation).

Manchmal schreibt man $V \otimes_K W$, um den Grundkörper zu betonen.

2) Analog:

V_1, \dots, V_n K -Vektorräume, (U, φ) mit

U K -Vektorraum, $\varphi: V_1 \times \dots \times V_n \rightarrow U$

multilinear heißt Tensorprodukt

$U = V_1 \otimes \dots \otimes V_n$, wenn $\nexists! (U', \varphi')$

mit U' K -Vektorraum, $\varphi': V_1 \times \dots \times V_n \rightarrow U'$

multilinear $\exists! \psi: U \rightarrow U'$ linear

mit $\psi \circ \varphi = \varphi'$.

$$V_1 \times \dots \times V_n \xrightarrow{\varphi} U$$

3) Die Elemente des Tensorprodukts heißen Tensoren, die Elemente in $\text{Im } \varphi$ seine Tensoren.

2.1.4 Satz (Eindeutigkeit des Tensorprodukts)

Seien (U, φ) und (U', φ') zwei Tensorprodukte von V, W (bzw. v_1, \dots, v_n).
Dann $\exists!$ Isomorphismus $\Psi: U \rightarrow U'$ mit $\Psi \circ \varphi = \varphi'$.

Beweis

Die universelle Eigenschaft für (U, φ) angewendet auf (U', φ') liefert ein eindeutiges $\Psi: U \rightarrow U'$. Die universelle Eigenschaft für (U', φ') angewendet auf (U, φ) liefert ein eindeutiges $\Psi': U' \rightarrow U$.

$$\begin{array}{ccc} V \times W & \xrightarrow{\varphi} & U \\ & \searrow \exists! \Psi' & \swarrow \exists! \Psi \\ \alpha' & & U' \end{array}$$

Es gilt $\Psi' \circ (\Psi \circ \varphi) = \Psi' \circ \varphi' = \varphi$ (*)
und $\Psi \circ (\Psi' \circ \varphi') = \Psi \circ \varphi = \varphi'$.

Wegen der Eindeutigkeit kann nur Ψ die Bedingungen erfüllen.

Jetzt wenden wir die universelle Eigenschaft für (U, φ) auf (U, φ) an und erhalten genau ein $\pi: U \rightarrow U$ mit $\pi \circ \varphi = \varphi$:

$$\begin{array}{ccc} V \times W & \xrightarrow{\varphi} & U \\ & \searrow \varphi & \downarrow \exists! \pi \\ & & U \end{array}$$

id_U ist eine lineare Abbildung $U \rightarrow U$, die $\text{id}_U \circ \varphi = \varphi$ erfüllt, also folgt aus der Eindeutigkeit oben $\pi = \text{id}_U$.
 Andererseits ist $\Psi' \circ \Psi$ eine lineare Abbildung $U \rightarrow U' \rightarrow U$ und sie erfüllt $(\Psi' \circ \Psi) \circ \varphi = \varphi$ (*).
 $\Rightarrow \pi = \Psi' \circ \Psi \Rightarrow \Psi' \circ \Psi = \text{id}_U$.

Zuletzt wenden wir die universelle Eigenschaft für (U', φ') auf (U', φ') an und erhalten genau ein $\pi': U' \rightarrow U'$ mit $\pi' \circ \varphi' = \varphi'$:

$$\begin{array}{ccc} V \times W & \xrightarrow{\varphi'} & U' \\ & \searrow \varphi' & \downarrow \exists! \pi' \\ & & U' \end{array}$$

Wie vorher folgt $\pi^1 = \text{id}_W$ und

$\pi^1 = \Psi \circ \Psi'$ mit $(*) \Rightarrow$

$$\Psi \circ \Psi' = \text{id}_W.$$

Damit ist Ψ ein Isomorphismus.

Der Beweis ist analog für das Tensorprodukt $V_1 \otimes \cdots \otimes V_n, n > 2$. \square

Notation: $\sum_{i \in I} \lambda_i x_i$ bezeichnet eine Linear-kombination der x_i , das heißt, nur endlich viele Summanden sind ungleich 0. Ist die Indexmenge I selbst endlich, ist der Strich nicht relevant.

2.1.5 Lemma (Multilinear Fortsetzung)

Seien U, V, W Vektorräume über K ,

Sei $B = (x_i \mid i \in I)$ eine Basis von V ,

$C = (y_j \mid j \in J)$ eine Basis von W ,

$(z_{ij} \mid i \in I, j \in J)$ eine beliebige Familie in U .

Dann $\exists!$ bilineare Abbildung

$f: V \times W \rightarrow U$ mit $f(x_i, y_j) = z_{ij}$

$\forall (i, j) \in I \times J$.

Ist $x = \sum \lambda_i x_i \in V$, $y = \sum \mu_j y_j \in W$,

so ist $f(x, y) = \sum_{i,j} d_i \mu_j z_{ij}$.

Beweis: Für $x = \sum d_i x_i$, $y = \sum \mu_j y_j$ definieren wir $f(x, y) = \sum_{i,j} d_i \mu_j z_{ij}$.

Dann ist f bilinear:

für $w = \sum v_i x_i$ und $a, b \in K$

gilt $f(ax + bw, y) =$

$$f\left(\sum (ad_i + bv_i) x_i, y\right) =$$

$$\sum (ad_i + bv_i) \mu_j z_{ij} =$$

$$a \sum d_i \mu_j z_{ij} + b \sum v_i \mu_j z_{ij} =$$

$$a f(x, y) + b f(w, y),$$

die andere Komponente analog.

Damit ist die Existenz gezeigt.

Zur Eindeutigkeit:

Sei g eine weitere bilineare Abbildung

mit $g(x_i, y_j) = z_{ij}$. Seien x, y wie vorher, dann folgt

$$g(x, y) = g\left(\sum d_i x_i, \sum \mu_j y_j\right) =$$

$$\sum_i \dim_{\mathbb{K}} g(x_i, y_j) = \sum_i \dim_{\mathbb{K}} z_{ij} = f(x, y) \Rightarrow g = f.$$

□

Bemerkung: Die Menge

$M = \{(x_i, y_j) \mid (i, j) \in I \times J\}$ von
Tupeln von Basisvektoren (siehe 2.5)
ist i. A. weder linear unabhängig noch
ein Erzeugendensystem von $V \times W$.

Eine Basis von $V \times W$ ist
 $D = \{(x_i, 0) \mid i \in I\} \cup \{(0, y_j) \mid j \in J\}$.

Auf D ist jede bilineare Abbildung θ ,
denn $f(x_i, 0) = f(x_i, 0 \cdot \theta) = \theta \cdot f(x_i, 0) = 0$
und genauso $f(0, y_j) = 0$.

Im endlich dimensionalen Fall ist
 $\dim(V \times W) = \dim(V) + \dim(W) = |I| + |J|$,

aber $|M| = |I| \cdot |J|$, also muß M
i. A. linear abhängig sein.

Wir konstruieren das Tensorprodukt
so, daß jedem (x_i, y_j) ein
Element $x_i \otimes y_j$ entspricht, so daß

$\{x_i \otimes y_j \mid (i, j) \in I \times J\}$ eine Basis von $V \otimes W$ ist.

2.1.6 Def (Direkte Summe von Vektorräumen)

Sei I eine beliebige Indexmenge.

Seien $V_i, i \in I$, K -Vektorräume.

Das kartesische Produkt $\prod_{i \in I} V_i =$

$\{(x_i)_{i \in I} \mid x_i \in V_i\}$ wird

mit der komponentenweise definierten Addition und Skalarmultiplikation

ein K -Vektorraum.

$\prod_{i \in I} V_i$ enthält den Unterraum

$\{(x_i)_{i \in I} \mid x_i \neq 0_{V_i} \text{ für nur endlich viele } i \in I\} =: \bigoplus_{i \in I} V_i$,

die (äußere) direkte Summe der V_i .

Bemerkung:

Falls $|I| < \infty$, gilt $\prod_{i \in I} V_i = \bigoplus_{i \in I} V_i$.

Bsp: Sei $I = \mathbb{N}$, $V_i = K \quad \forall i \in I$.

Wir schreiben $x^i := (0, \dots, 0, 1, 0, \dots)$
 \uparrow i -te Stelle.

Damit ist $(a_0, a_1, a_2, \dots) = \sum a_i x^i$.

$\prod_{i \in I} V_i = \prod_{i \in \mathbb{N}} K = K[[x]] = \text{Körper}$
 der (formalen) Potenzreihen

$\bigoplus_{i \in I} V_i = \bigoplus_{i \in \mathbb{N}} K = K[x] =$

Polynomring.

2.1.7 Satz (Existenz des Tensorprodukts)
 Seien V, W Vektorräume über K , dann
 existiert ein Vektorraum $V \otimes W$ und
 eine bilineare Abbildung $\varphi: V \times W \rightarrow V \otimes W$,
 so dass $(V \otimes W, \varphi)$ Tensorprodukt ist.

Für $x \in V, y \in W$ setzen wir
 $x \otimes y := \varphi(x, y)$, das heißt, die reinen
 Tensoren sind genau die Tensoren
 der Form $x \otimes y$.

Beweis Seien $B = (x_i \mid i \in I)$,
 $C = (y_j \mid j \in J)$ Basen von V bzw. W .

Wir bilden eine Menge \mathcal{B} mit
 $|I \times J|$ verschiedenen Symbolen

$$\mathcal{B} = \{ x_i \otimes y_j \mid (i, j) \in I \times J \}.$$

Wir setzen

$$V \otimes W = \bigoplus_{(i, j) \in I \times J} K = \bigoplus_{x_i \otimes y_j \in \mathcal{B}} K$$

Wir schreiben $x_i \otimes y_j$ für den
 Basisvektor zur Komponente (i, j) ,

dann ist

$$V \otimes W = \left\{ \sum_{(i, j) \in I \times J} \lambda_{ij} x_i \otimes y_j \mid \lambda_{ij} \in K \right\}$$

\mathcal{B} ist per Definition eine Basis von
 $V \otimes W$.

Aus 2.1.5 folgt, daß es genau eine
 bilineare Abbildung φ gibt mit

$$\varphi: V \times W \rightarrow V \otimes W: (x_i, y_j) \mapsto x_i \otimes y_j$$

Für $x = \sum_i \lambda_i x_i$, $y = \sum_j \mu_j y_j$ folgt
 $x \otimes y = \varphi(x, y) = \sum_i \sum_j \lambda_i \mu_j x_i \otimes y_j$.

Wir müssen zeigen, daß $(V \otimes W, \varphi)$ die universellen Eigenschaft genügt.

Sei dazu U' ein K -Vektorraum

und $\varphi': V \times W \rightarrow U'$ eine bilineare Abbildung. Setze $z_{ij} := \varphi'(x_i, y_j) \in U'$ für $(i, j) \in I \times J$.

Da B eine Basis von $V \otimes W$ ist, gibt es genau eine lineare Abbildung

$$\Psi: V \otimes W \rightarrow U': x_i \otimes y_j \mapsto z_{ij}.$$

$$\text{Dann gilt } \Psi \circ \varphi(x, y) = \Psi(\varphi(x, y))$$

$$= \Psi\left(\sum d_{ij} x_i \otimes y_j\right) =$$

$$\sum d_{ij} \varphi(x_i \otimes y_j) = \sum d_{ij} \varphi(x_i, y_j) z_{ij}$$

$$= \sum d_{ij} \varphi(x_i, y_j) = \varphi\left(\sum d_i x_i, \sum j y_j\right)$$

$$= \varphi'(x, y) \Rightarrow \Psi \circ \varphi = \varphi'.$$

□

2.1.8 Korollar

Sind $(x_i \mid i \in I)$, $(y_j \mid j \in J)$ Basen

von V bzw. W , so ist

$(x_i \otimes y_j \mid (i, j) \in I \times J)$ Basis

von $V \otimes W$.

Bemerkung: Ist $\dim V = n$, $\dim W = m$,
so ist $\dim(V \otimes W) = n \cdot m$.

Bemerkung: Die Sätze zu Eindeutigkeit
(2.1.4) und Existenz (2.1.7) des
Tensorprodukts lassen sich auf
mehrere Faktoren $V_1 \otimes \dots \otimes V_n$
verallgemeinern.

2.1.9 Lemma

Sind V, W K -Vektorräume, $x, x' \in V$,
 $y, y' \in W$, $\lambda \in K$, dann gilt:

$$1) \quad x \otimes (y + y') = x \otimes y + x \otimes y'$$

$$(x + x') \otimes y = x \otimes y + x' \otimes y$$

$$2) \quad \lambda(x \otimes y) = (\lambda x) \otimes y = x \otimes (\lambda y),$$

insbesondere $x \otimes 0 = 0 \otimes y = 0$

3) Jeder Tensor in $V \otimes W$ besitzt
eine (nicht eindeutige) Darstellung
als endliche Summe von reinen
Tensoren, das heißt, für $z \in V \otimes W$
 $\exists v_i \in V, w_i \in W, i = 1, \dots, r$:

$$z = \sum_{i=1}^r v_i \otimes w_i$$

Beweis: 1), 2) folgen aus der Bilinearität von φ .

3) Seien $(x_i \mid i \in I)$, $(y_j \mid j \in J)$ Basen, dann besitzt z eine Darstellung in der Basis $(x_i \otimes y_j \mid (i, j) \in I \times J)$ von $V \otimes W$:

$$\begin{aligned} z &= \sum_{i,j} d_{ij} x_i \otimes y_j \\ &= \sum_{i,j} (d_{ij} x_i) \otimes y_j \\ &= \sum_{i,j} x_i \otimes (d_{ij} y_j) \end{aligned}$$

□

Bemerkung

- 1) $\varphi: V \times W \rightarrow V \otimes W$ ist i. A. weder injektiv noch surjektiv.
- 2) nicht jeder Tensor ist rein.
- 3) Eine lineare Abbildung auf $V \otimes W$ können wir durch die Bilder der reinen Tensoren

festlegen und linear in beiden Argumenten fortführen.

Ander gesagt liefert eine bilineare Abb. auf $V \times W$ eine lineare auf $V \otimes W$, dies ist genau die universelle Eigenschaft.

Beispiele

1) Sei V ein K -Vektorraum.

$$\Psi: V \otimes K \xrightarrow{\cong} V : x \otimes \lambda \mapsto \lambda x$$

ist ein Vektorraum Isomorphismus mit inverser $\Psi^{-1}: V \rightarrow V \otimes K :$
 $x \mapsto x \otimes 1$.

Das Tensorprodukt $V \otimes K$ kommt mit der bilinearen Abbildung

$$\varphi: V \times K \rightarrow V \otimes K : (x, \lambda) \mapsto x \otimes \lambda$$

Für die bilineare Abbildung

$$\varphi': V \times K \rightarrow V : (x, \lambda) \mapsto \lambda x$$

gilt $\varphi'^{-1}(0) = V \times \{0\} \cup \{0\} \times K$

(dies ist kein Unterraum von $V \times K$,
 φ^1 ist nur bilinear und nicht linear).
 Ψ ist die von φ^1 induzierte
Abbildung auf dem Tensorprodukt:

$$V \times K \xrightarrow{\varphi} V \otimes K$$

$$\begin{array}{ccc} & \varphi & \\ \varphi^1 \searrow & & \downarrow \Psi \\ & V & \end{array}$$

Ψ ist surjektiv, denn für $x \in V$
ist $x = \Psi(x \otimes 1) \in \text{Im } \Psi$.

Jeder Tensor von $V \otimes K$ ist
ein reiner Tensor:

$$\text{Sei } z = \sum_{i=1}^r x_i \otimes d_i = \sum_{i=1}^r (d_i x_i \otimes 1)$$

$$= \left(\sum_{i=1}^r d_i x_i \right) \otimes 1.$$

Ψ ist injektiv, denn

$$0 = \Psi(z) = \Psi(x \otimes 1) = x \quad \text{für}\br/>
\text{geeignetes } x \Rightarrow \text{Kern } \Psi =$$

$$\{0 \otimes 1\} = \{0\}.$$

2) $V \otimes K^n$ (mit der bilinearen

Abbildung $\varphi: V \times K^n \rightarrow V \otimes K^n$
 $(x, (d_1, \dots, d_n)) \mapsto x \otimes (d_1, \dots, d_n)$)

Wir zeigen: $V \otimes K^n \cong V^n$.

Betrachte dazu

$\Psi: V \otimes K^n \rightarrow V^n$:
 $x \otimes (d_1, \dots, d_n) \mapsto (d_1 x, \dots, d_n x)$

Sei φ' die bilineare Abbildung

$\varphi': V \times K^n \rightarrow V^n$:
 $(x, (d_1, \dots, d_n)) \mapsto (d_1 x, \dots, d_n x)$

Sie induziert Ψ durch die universelle Eigenschaft.

Bei (V^n, φ') genügt der universellen Eigenschaft auch.

Daraus folgt dann, daß $V \otimes K^n \cong V^n$, und daß Ψ der eindeutige Isomorphismus ist.

Beweis der Behr:

Sei $\varphi^n: V \times K^n \rightarrow U$ eine bilineare Abbildung. Definiere

$$\Psi': V^n \rightarrow U: (x_1, \dots, x_n) \mapsto \sum_{i=1}^n \varphi^n(x_i, e_i)$$

Da φ^n bilinear ist, ist Ψ' linear und es folgt $\varphi^n = \Psi' \circ \varphi'$, denn

$$V \times K^n \xrightarrow{\varphi'} V^n$$

$$\begin{array}{ccc} & \varphi^n & \\ & \searrow & \swarrow \\ U & & \Psi' \end{array}$$

$$\begin{aligned} \Psi' \circ \varphi' (x, (d_1, \dots, d_n)) &= \\ \Psi' (d_1 x, \dots, d_n x) &= \sum_{i=1}^n \varphi^n (d_i x, e_i) \\ &= \sum_{i=1}^n d_i \varphi^n (x, e_i) = \sum_{i=1}^n \varphi^n (x, d_i e_i) \\ &= \varphi^n (x, \sum d_i e_i) = \varphi^n (x, (d_1, \dots, d_n)). \end{aligned}$$

3) Nicht jedes Element ist ein reiner Tensor. Angenommen,
 $e_1 \otimes e_2 + e_2 \otimes e_1 \in K^2 \otimes K^2$

wäre ein reiner Tensor. Dann gäbe es Vektoren $x = \lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2 \in K^2$, $y = \mu_1 e_1 + \mu_2 e_2 \in K^2$ mit

$$e_1 \otimes e_2 + e_2 \otimes e_1 = x \otimes y =$$

$$(\lambda_1 e_1 + \lambda_2 e_2) \otimes (\mu_1 e_1 + \mu_2 e_2) =$$

$$\lambda_1 \mu_1 e_1 \otimes e_1 + \lambda_1 \mu_2 e_1 \otimes e_2 + \lambda_2 \mu_1 e_2 \otimes e_1$$

$$+ \lambda_2 \mu_2 e_2 \otimes e_2.$$

Da $(e_i \otimes e_j \mid i, j \in \{1, 2\})$ eine Basis von $K^2 \otimes K^2$ ist, folgt durch Koeffizientenvergleich

$$\lambda_1 \mu_1 = 0, \quad \lambda_1 \mu_2 = 1, \quad \lambda_2 \mu_1 = 1, \quad \lambda_2 \mu_2 = 0.$$

Aus $\lambda_1 \mu_1 = 0$ folgt $\lambda_1 = 0$ oder $\mu_1 = 0$, damit aus $\lambda_1 \mu_2 = 0$ oder $\lambda_2 \mu_1 = 0$ $\lambda_1 = 0$ und $\lambda_2 = 0$.

4) $\Psi: K[t] \times K[t] \rightarrow K[x, y]$:

$$(f, g) \mapsto f(x) \cdot g(y)$$

ist bilinear. Nach der universellen Eigenschaft des Tensorprodukts $\exists!$ lineare Abbildung

$$\Psi: K[t] \otimes K[t] \rightarrow K[x, y]$$

Diese Abbildung ist ein Isomorphismus, denn sie bildet die Basis $(t^i \otimes t^f)$ ab auf die Basis $(x^i y^f)$.

5) Sei V ein \mathbb{R} -Vektorraum.
 \mathbb{C} ist ein \mathbb{R} -Vektorraum.

Bilde $V_{\mathbb{C}} := V \otimes_{\mathbb{R}} \mathbb{C}$, die Komplexfizierung von V .

Wir können die Skalarmultiplikation $\lambda \cdot (v \otimes u) = v \otimes (\lambda u)$ auf $\lambda \in \mathbb{C}$ ausweiten und $V_{\mathbb{C}}$ so zu einem \mathbb{C} -Vektorraum machen.

Ist $B = (x_j \mid j \in J)$ eine Basis von V als \mathbb{R} -Vektorraum, so ist $(x_j \otimes 1, x_j \otimes i \mid j \in J)$ eine Basis von $V_{\mathbb{C}}$ als \mathbb{R} -Vektorraum.

Für $x \in V_{\mathbb{C}}$ existieren also eindeutige $a_j, b_j \in \mathbb{R}$, so daß

$$\begin{aligned} x &= \sum (a_j (x_j \otimes 1) + b_j (x_j \otimes i)) \\ &= \sum (x_j \otimes a_j + x_j \otimes b_j i) = \end{aligned}$$

$$\sum x_j \otimes (a_j + b_j i)$$

Für $V_{\mathbb{C}}$ als \mathbb{C} -Vektorraum läßt sich jedes Element eindeutig darstellen als

$$x = \sum x_j \otimes (a_j + b_j i) = \sum (a_j + b_j i) \cdot (x_j \otimes 1)$$

wobei die letzte Gleichheit aufgrund der Erweiterung der Skalarmultiplikation definiert ist.

Damit ist $(x_j \otimes 1 | j \in J)$ eine

Basis von $V_{\mathbb{C}}$ als \mathbb{C} -Vektorraum.

Ist $J = \{1, \dots, n\}$, so liefert die Basis B einen Isomorphismus $\phi_B: V \cong \mathbb{R}^n$.

Dieser induziert

$$\phi_B \otimes \text{id}_{\mathbb{C}}: V_{\mathbb{C}} = V \otimes_{\mathbb{R}} \mathbb{C} \xrightarrow{\cong} \mathbb{R}^n \otimes_{\mathbb{R}} \mathbb{C}$$

$$x_j \otimes \lambda \mapsto e_j \otimes \lambda$$

Wegen Bsp 2) gilt $\mathbb{R}^n \otimes_{\mathbb{R}} \mathbb{C} \cong \mathbb{C}^n$,

so daß wir den Isomorphismus

$$V_{\mathbb{C}} \xrightarrow{\cong} \mathbb{C}^n : x_j \otimes 1 \mapsto e_j$$

erhalten. Dieser ist nach

Konstruktion \mathbb{R} -linear, man rechnet

nach, daß es auch \mathbb{C} -linear ist.

2.1.10 Lemma

Seien U, V, W K -Vektorräume. Dann existieren eindeutig bestimmte Isomorphismen

- 1) $V \otimes W \xrightarrow{\cong} W \otimes V : x \otimes y \mapsto y \otimes x$
- 2) $(V \otimes W) \otimes U \xrightarrow{\cong} V \otimes (W \otimes U) \rightarrow V \otimes W \otimes U$
 $(x \otimes y) \otimes z \mapsto x \otimes (y \otimes z) \mapsto x \otimes y \otimes z$
- 3) $K \otimes V \xrightarrow{\cong} V : 1 \otimes x \mapsto x$

Es genügt, die Abbildungen jeweils auf den reinen Tensoren anzusehen.

Beweis:

- 1) Betrachte die bilineare Abbildung $\varphi: V \times W \rightarrow W \otimes V : (x, y) \mapsto y \otimes x$. Wegen der universellen Eigenschaft des Tensorprodukts $\exists!$ lineare Abbildung $\Psi: V \otimes W \rightarrow W \otimes V :$
 $x \otimes y \mapsto y \otimes x$

Durch Vertauschen der Rollen erhalten wir analog $\Psi': W \otimes V \rightarrow V \otimes W$
 $y \otimes x \mapsto x \otimes y$

Dabei gilt $\Psi \circ \Psi = \text{id}_{V \otimes W}$,
 $\Psi \circ \Psi' = \text{id}_{W \otimes V}$, da die Abbildungen
jeweils auf den reinen Tensoren
übereinstimmen $\Rightarrow \Psi$ ist Isomorphismus.

2), 3) analog. \square

2.2 Tensoren, Abbildungen, Matrizen

2.2.1 Proposition (Tensorprodukt von Abbildungen)

Seien V, V', V'', W, W', W'' Vektorräume/ K ,
 $f \in \text{Hom}_K(V, V')$, $f' \in \text{Hom}_K(V', V'')$,
 $g \in \text{Hom}_K(W, W')$, $g' \in \text{Hom}_K(W', W'')$.

1) Es gibt eine lineare Abbildung

$$f \otimes g: V \otimes W \longrightarrow V' \otimes W'$$

$$x \otimes y \longmapsto f(x) \otimes g(y)$$

$$2) (f' \circ f) \otimes (g' \circ g) = (f' \otimes g') \circ (f \otimes g)$$

$$\in \text{Hom}_K(V \otimes W, V'' \otimes W'')$$

Beweis: 1) Da $\Psi: V \times W \rightarrow V' \otimes W'$
 $(x, y) \mapsto f(x) \otimes g(y)$

bilinear ist, induziert sie eine eindeutige lineare Abbildung $f \otimes g$.

2) Die beiden Abbildungen stimmen auf den reinen Tensoren überein, also sind sie gleich:

$$(f' \circ f) \otimes (g' \circ g)(x \otimes g) =$$

$$(f' \circ f)(x) \otimes (g' \circ g)(y) =$$

$$f'(f(x)) \otimes g'(g(y)) =$$

$$f' \otimes g' (f(x) \otimes g(y)) =$$

$$f' \otimes g' (f \otimes g)(x \otimes y) =$$

$$(f' \otimes g' \circ f \otimes g)(x \otimes y)$$

D

2.2.2 Proposition (Tensorprodukt und Dualraum)

Sind V, W endlich-dimensionale K -Vektorräume, so existieren eindeutig bestimmte Isomorphismen

$$1) \alpha: V^* \otimes W^* \longrightarrow (V \otimes W)^*$$

mit $\alpha(f \otimes g)(x \otimes y) = f(x) \cdot g(y),$

$$2) \beta: V^* \otimes W \longrightarrow \text{Hom}_K(V, W)$$

mit $\beta(f \otimes y)(x) = f(x) \cdot y.$

Beweis: 1) Sei $f \in V^*$, $g \in W^*$.

Die Abbildung $V \times W \rightarrow K$
 $(x, y) \mapsto f(x) \cdot g(y)$

ist bilinear und induziert daher
eine eindeutige lineare Abbildung

$V \otimes W \rightarrow K : x \otimes y \mapsto f(x) \cdot g(y)$,

die wir $\alpha'(f, g) \in (V \otimes W)^*$
nennen.

So erhalten wir

$\alpha' : V^* \times W^* \rightarrow (V \otimes W)^*$.

Beh: α' ist bilinear.

Seien $f, f' \in V^*$, $g \in W^*$, dann ist

$$\begin{aligned}\alpha'(f + f', g) &: V \otimes W \rightarrow K \\ x \otimes y &\mapsto (f + f')(x) \cdot g(y) \\ &= (f(x) + f'(x)) \cdot g(y) \\ &= f(x) \cdot g(y) + f'(x) \cdot g(y)\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}\alpha'(f, g) + \alpha'(f', g) &: V \otimes W \rightarrow K \\ x \otimes y &\mapsto f(x) \cdot g(y) + f'(x) \cdot g(y)\end{aligned}$$

Die Abbildungen stimmen auf den reinen

Tensoren überein, und also gleich.

Genauso zeigt man die Verträglichkeit mit der Skalarmultiplikation und die Linearität in der zweiten Komponente.

Für das bilineare α' $\exists!$ lineares

$$\alpha: V^{\vee} \otimes W^{\vee} \longrightarrow (V \otimes W)^{\vee}$$

$$\text{mit } \alpha(f \otimes g) = \alpha'(f, g).$$

Behl: α ist Isomorphismus.

Sei $B = (x_1, \dots, x_n)$ eine Basis von V ,

$C = (y_1, \dots, y_m)$ von W .

Dann ist $D = \left(x_i^{\vee} \otimes y_j^{\vee} \mid \begin{array}{l} i=1, \dots, n \\ j=1, \dots, m \end{array} \right)$

eine Basis von $V^{\vee} \otimes W^{\vee}$.

Für die Bilder der Basiselemente

gilt

$$\alpha(x_i^{\vee} \otimes y_j^{\vee}) (x_k \otimes y_e) =$$

$$x_i^{\vee}(x_k) \circ y_j^{\vee}(y_e) = s_{ik} \circ s_{je}.$$

Für die Basis $((x_i \otimes y_j)^{\vee})$ von $(V \otimes W)^{\vee}$ gilt

$$(x_i \otimes y_j)^\vee (x_k \otimes y_\ell) = f_{ik} \circ f_{j\ell}$$

$\Rightarrow \alpha$ bildet eine Basis auf eine Basis ab.

2) Sei $f \in V^*$, $y \in W$.

Setze $\beta: V^* \times W \rightarrow \text{Hom}_K(V, W)$

$$(f, y) \mapsto (x \mapsto f(x) \cdot y)$$

Beh: β ist bilinear.

Wir zeigen die Verträglichkeit mit Summen, die Skalarmultiplikation verhält sich jeweils analog.

$$\begin{aligned}\beta(f+g, y) &: x \mapsto (f+g)(x) \cdot y = \\ &= (f(x) + g(x)) \cdot y = \\ &= f(x) \cdot y + g(x) \cdot y\end{aligned}$$

$$\beta(f, y+y') : x \mapsto f(x) \cdot (y+y') =$$

$$\beta(f, y) + \beta(f, y') : x \mapsto f(x) \cdot y + f(x) \cdot y'$$

$$\beta(f, y) + \beta(f, y') : x \mapsto f(x) \cdot y + f(x) \cdot y'$$

Damit existiert ein lineares
 $\beta: V^* \otimes W \rightarrow \text{Hom}_K(V, W)$.

Beh β ist Isomorphismus.

Eine Basis von $V^* \otimes W$ ist
 $(x_i^* \otimes y_j)$.

$\text{Hom}_K(V, W) \cong \text{Mat}(m \times n, K)$, wobei
 wir die Isomorphismen ϕ_B, ϕ_C verwenden:

$$\begin{array}{ccc} V & \xrightarrow{f} & W \\ \phi_B \downarrow & & \downarrow \phi_C \\ K^n & \xrightarrow[B]{M_C(f)} & K^m \end{array}$$

Eine Basis von $\text{Mat}(m \times n, K)$ ist
 (E_{ij}) , mit $(E_{ij})_{ke} = \delta_{jk} \cdot \delta_{ie}$ -
 eine Matrix mit einer 1 bei
 Eintrag j^i und sonst Nullen.

Die Abbildung $f_{ij}: V \rightarrow W$
 $x_k \mapsto \delta_{ik} \cdot y_j$

wird unter dem Isomorphismus auf
 E_{ij} abgebildet, dann

$$E_{ij} \cdot e_k = e_j \cdot f_{ik} \quad \text{und}$$

$$\phi_c \circ f_{ij} \circ \phi_{B^{-1}}(e_k) = \phi_c \circ f_{ij}(x_k) =$$

$$\phi_c(f_{ik} \cdot y_j) = f_{ik} \cdot e_j -$$

Damit ist $F = (f_{ij})$ eine Basis von $\text{Hom}_K(V, W)$.

Unter β wird $(x_i^v \otimes y_j)$ auf f_{ij} abgebildet:

$$\begin{aligned} \beta(x_i^v \otimes y_j)(x_k) &= x_i^v(x_k) \cdot y_j \\ &= f_{ik} \cdot y_j \end{aligned}$$

$$= f_{ij}(x_k).$$

□

Bsp: Ist $\dim V = n$, $\dim W = m$,

so ist $\dim(V \otimes W) = mn$, $V \otimes W \cong K^{nm}$.

Ist $V = K^n$, $W = K^m$, so ist es naheliegend wegen der Doppelindizierung der Basis $(e_i \otimes e_j)$ $V \otimes W \cong K^{nm}$

mit $\text{Mat}(n \times m, K)$ zu identifizieren.

Dabei gilt: reine Tensoren sind Matrizen, die als Produkt zweier Vektoren entstehen.

Ist $x = \sum \lambda_i e_i$, $y = \sum \mu_j e_j$, so ist $x \otimes y = (\sum \lambda_i e_i) \otimes (\sum \mu_j e_j) = \sum \lambda_i \mu_j e_i \otimes e_j$.

Dies identifizieren wir mit der Matrix

$$(\lambda_i \mu_j)_{ij}, \text{ also } x \otimes y = \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \vdots \\ \lambda_n \end{pmatrix} \cdot (\mu_1 \cdots \mu_m) = \begin{pmatrix} \lambda_1 \mu_1 & \cdots & \lambda_1 \mu_m \\ \vdots & & \vdots \\ \lambda_n \mu_1 & \cdots & \lambda_n \mu_m \end{pmatrix}$$

Ein reiner Tensor ($\neq 0$) hat als Matrix rang 1, denn $\dim_K \langle \mu_1 \cdot x, \dots, \mu_m \cdot x \rangle = \dim_K(x) = 1$.

2.2.3 Def (Rang von Tensoren)

Seien V, W K -Vektorräume.

Sei $z \in V \otimes W$, $z \neq 0$.

Sei r minimal, so daß man z als Summe von r reinen Tensoren

schreiben kann: $z = \sum_{i=1}^r x_i \otimes y_i$.

Dann ist r der Rang von A .

Z. Z. 4 Satz ($\text{Tensorrang} = \text{Matrixrang}$)

Sei $A \in \text{Mat}(n \times m, K) \cong K^n \otimes K^m$.
Dann ist der Tensorrang von A gleich dem Matrixrang. D.h., für $r = \text{rang } A$ kann man A als Summe von r (und nicht weniger) rang-1-Matrizen schreiben.

Beweis: Seien $M, N \in \text{Mat}(n \times m, K)$.

Beh. Falls $\text{rang}(M) = r$ und $\text{rang } N = 1$, so ist $\text{rang } (M+N) \leq r+1$.

$\text{Mat}(n \times m, K) \cong \text{Hom}_K(K^m, K^n)$ und durch Basiswechsel in K^n und K^m kann man Matrizen in Normalform

$\begin{pmatrix} 1_r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ bringen (LA 1).

Damit ist $\exists N = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$

Seien a_1, \dots, a_m die Spalten von M .

Dann sind die Spalten von $M+N$ $a_1 + e_1, a_2, \dots, a_m$.

Es gilt $\text{rang } (M+N) =$

$\dim_K \langle a_1 + e_1, a_2, \dots, a_m \rangle$ und

$$\langle a_1 + e_1, a_2, \dots, a_m \rangle \subset \langle a_1, \dots, a_m, e_1 \rangle$$

$$= \langle a_1, \dots, a_m \rangle + \langle e_1 \rangle$$

$$\Rightarrow \text{rang } (M+N) \leq \dim_K \langle a_1, \dots, a_m \rangle + 1$$
$$= \text{rang } (M) + 1.$$

Per Induktion folgt:

Eine Summe von r rang-1-Matrizen hat höchstens rang r .

Sei A eine Matrix vom Rang r .

Wieder gilt $\exists A = \begin{pmatrix} 1r & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} =$

$$\sum_{i=1}^r E_{ii} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & \dots \\ \vdots & \ddots & \dots \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots \\ 0 & 1 & \dots \\ 0 & 0 & \ddots \end{pmatrix} + \dots$$

und $E_{ii} = e_i \cdot e_i^T = \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 1 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 & \dots & 1 & \dots & 0 \end{pmatrix}$

ist eine Matrix vom Rang 1.

Damit haben wir A als Summe von r rang-1-Matrizen geschrieben und wir können sie nicht als Summe von weniger schreiben.

Also ist der Tensorrang von A gleich r.

D

2.2.5 Algorithmus (Tensor in $K^n \otimes K^m$ als Summe von reinen Tensoren / Matrix als Summe von rang-1-Matrizen)

Input: $A \in \text{Mat}(n \times m, K)$.
 Output: $r = \text{rang}(A)$ Matrizen A_i vom Rang 1 mit $A = \sum_{i=1}^r A_i$

1. Schritt: Berechne mit dem Gauß-Algorithmus in Zeilen und Spalten eine Normalform $\begin{pmatrix} 1 & r & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ von A.

Dh., wir erhalten Elementarmatrizen $P_1, \dots, P_s, Q_1, \dots, Q_t$ mit $P_1 \circ \dots \circ P_s \circ A \circ Q_1 \circ \dots \circ Q_t = \begin{pmatrix} 1 & r & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

2. Schritt:

Setze $A_i = P_s^{-1} \circ \dots \circ P_1^{-1} \circ E_{ii} \circ Q_t^{-1} \circ \dots \circ Q_1^{-1}$ für $i = 1, \dots, r$.

Bsp

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 \\ 3 & 7 & 1 & 5 \\ 4 & 7 & -1 & 9 \end{pmatrix}$$

Zeilen

$$\underline{\underline{II \rightarrow II - 3I}}$$

$$\underline{\underline{III \rightarrow III - 4I}}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{\underline{\underline{III \rightarrow III + II}}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Spalten

$$\underline{\underline{II \rightarrow II - 2I}}$$

$$\underline{\underline{IV \rightarrow IV - 2I}}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\underline{\underline{III \rightarrow III - II}}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

\Rightarrow

$$\underbrace{\begin{pmatrix} 1 & & & \\ 1 & 1 & & \\ 1 & 1 & 1 & \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & & & \\ 1 & 1 & & \\ -4 & 1 & 1 & \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & & & \\ -3 & 1 & & \\ 1 & 1 & 1 & \end{pmatrix}}_{B} \cdot A \cdot \underbrace{\begin{pmatrix} 1 & -2 & & \\ 1 & 1 & & \\ 1 & 1 & 1 & \\ 1 & 1 & 1 & \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & & -2 & \\ 1 & 1 & 1 & \\ 1 & 1 & 1 & \\ 1 & 1 & 1 & \end{pmatrix}}_{C} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow BAC = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{mit}$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -3 & 1 & 0 \\ -7 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad C = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 & -4 \\ 0 & 1 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$B^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 3 & 1 & 0 \\ 4-1 & 1 & 1 \end{pmatrix}, \quad C^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$A_1 = B^{-1} e_{11} C^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 \\ 3 & 6 & 0 & 6 \\ 4 & 8 & 0 & 8 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 4 \end{pmatrix} \cdot (1 \ 2 \ 0 \ 2) = (B^{-1} \cdot e_1) \cdot (e_1 \cdot C^{-1})$$

$$A_2 = B^{-1} e_{22} C^{-1} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot (0 \ 1 \ 1 \ -1) = (B^{-1} \cdot e_2) \cdot (e_2 \cdot C^{-1})$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 \\ 3 & 7 & 1 & 5 \\ 4 & 7 & -1 & 9 \end{pmatrix} = A_1 + A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 & 2 \\ 3 & 6 & 0 & 6 \\ 4 & 8 & 0 & 8 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

2.2.6 Beispiel (Tensorprodukte von Matrizen)

Sei $A \in \text{Mat}(n \times n, K)$, $B \in \text{Mat}(m \times m, K)$

$$f = f_A : K^n \rightarrow K^n$$

$$g = f_B : K^m \rightarrow K^m$$

Wir erhalten $f \otimes g : K^n \otimes K^m \rightarrow K^n \otimes K^m$
 $x \otimes y \mapsto Ax \otimes By$

Wir identifizieren $K^n \otimes K^m$ mit $K^{n \cdot m}$
durch $e_i \otimes e_j \mapsto e_{(i-1) \cdot m + j}$
und analog $K^{n'} \otimes K^{m'} \cong K^{n' \cdot m'}$
 $e_i \otimes e_j \mapsto e_{(i-1)m' + j}$

Seien $C = (e_i \otimes e_j)$, $C' = (e_i \otimes e_j)$
jeweils Basen von $K^n \otimes K^m$ bzw. $K^{n'} \otimes K^{m'}$.
Wir wollen ${}_{C'} M_C (f \otimes g)$ bestimmen.

Setze

$$A \otimes B := \begin{pmatrix} a_{11} \cdot B & \dots & a_{1n} \cdot B \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1} \cdot B & \dots & a_{nn} \cdot B \end{pmatrix} \in \text{Mat}(n'm' \times nm, K)$$

Beh $A \otimes B = {}_{C'} M_C (f \otimes g)$

$$f \otimes g (e_i \otimes e_j) = A e_i \otimes B e_j =$$

$$\left(\sum_{k=1}^{n'} a_{ki} e_k \right) \otimes \left(\sum_{l=1}^{m'} b_{lj} e_l \right) =$$

$$\sum_{\substack{k=1, \dots, n', \\ l=1, \dots, m'}} a_{ki} b_{lj} e_k \otimes e_l \rightarrow$$

$$\sum a_{ki} b_{lj} e_{(k-1)m' + l}, \text{ das heißt}$$

Wir erhalten den Spaltenvektor

$$(a_1 \cdot b_{1j}, a_1 \cdot b_{2j}, \dots, a_1 \cdot b_{mj}), \\ a_2 \cdot b_{1j}, \dots, a_2 \cdot b_{mj}, \dots, \\ a_n \cdot b_{1j}, \dots, a_n \cdot b_{mj}),$$

das ist genau der $(i-1) \cdot m + j$ -te Spalte von $A \otimes B$.

Bsp: $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \in \text{Mat}(2, K)$,

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \in \text{Mat}(2 \times 3, K)$$

$$A \otimes B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 2 & 4 & 6 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \in \text{Mat}(4 \times 6, K)$$

Damit können wir Tensorprodukte von Unterräumen in K^m bzw. K^n bestimmen, wenn sie durch Erzeugendensysteme gegeben sind:

$$\text{Sei } U_1 = \langle x_1, \dots, x_s \rangle \subset K^m$$

$$U_2 = \langle y_1, \dots, y_t \rangle \subset K^n$$

Sei A die Matrix mit den x_i als

Spalten, B mit den y_i . Dann ist
 $U_1 = \text{Im } f_A = \text{Spaltenraum } (A)$,
 $U_2 = \text{Im } f_B = \text{Spaltenraum } (B)$.

Damit ist $U_1 \otimes U_2 =$
 $\text{Im } f_A \otimes \text{Im } f_B = \text{Im } (f_A \otimes f_B) =$
 $\text{Im } (A \otimes B) = \text{Spaltenraum } (A \otimes B)$,
wobei sich die zweite Gleichheit aus
folgendem Lemma ergibt:

2.2.7 Lemma Sei $f \in \text{Hom}_K(V, V')$,
 $g \in \text{Hom}_K(W, W')$, dann gilt
 $\text{Im } f \otimes \text{Im } g = \text{Im } (f \otimes g)$

Beweis: Sei $(x_i \mid i \in I)$ Basis
von V , $(y_j \mid j \in J)$ von W .

Dann ist $(f(x_i) \mid i \in I)$
Erzeugendensystem von $\text{Im } f$,
 $(g(y_j) \mid j \in J)$ von $\text{Im } g$
 $\Rightarrow (f(x_i) \otimes g(y_j) \mid i \in I, j \in J)$
ist Erzeugendensystem von $\text{Im } f \otimes \text{Im } g$.

Andererseits ist $(x_i \otimes y_j \mid i \in I, j \in J)$
 Basis von $V \otimes W$ und ihr Bild
 unter $f \otimes g$ ist
 $(f(x_i) \otimes g(y_j) \mid i \in I, j \in J)$. \square

2.3 Die Dehn-invariante

Eine geometrische Anwendung von
 Tensorprodukten.

ICM 1900: Hilbert stieg 23 Probleme vor.
 (ICM 1893, 1897, 1900, alle 4 Jahre (mit Pause),
 letzter 2018 in Rio)

Hilberts 3. Problem

Kann man für zwei Polytope P, Q
 gleichen Volumens P in kleine
 Polytope zerlegen und so wieder
 zusammensetzen, dass man Q erhält?

gelöst von Dehn 1902, das erste gelöste
 von Hilberts Problemen.

2.3.1 Def (Polytop)

Ein Polytop $P \subset \mathbb{R}^3$ ist
 die konvexe Hülle endlicher

vieler Punkte $P_1, \dots, P_r \in \mathbb{R}^3$,
 $P = \left\{ \sum_{i=1}^r \lambda_i P_i \mid \sum_{i=1}^r \lambda_i = 1, \lambda_i \geq 0 \right\}$.

Wir wollen Polytope mit Ebenen zerschneiden,
 ohne dass dabei Ecken auf der Ebene
 liegen.

Daher Beweisstrategie:

1. Definiere die Delin-Invariante $\mathcal{D}(P)$
2. Zeige, beim Zerschneiden von P in P_1, P_2 gilt $\mathcal{D}(P) = \mathcal{D}(P_1) + \mathcal{D}(P_2)$
3. Finde Polytope P, Q mit $\mathcal{D}(P) = 0, \mathcal{D}(Q) \neq 0$.

2.3.2 Def (Delin - Invariante)

Sei P ein Polytop, K eine Kante.

K hat die Länge $l_K \in \mathbb{R}$.

K ist benachbart zu zwei Seiten,
 die den Winkel φ_K einschließen.

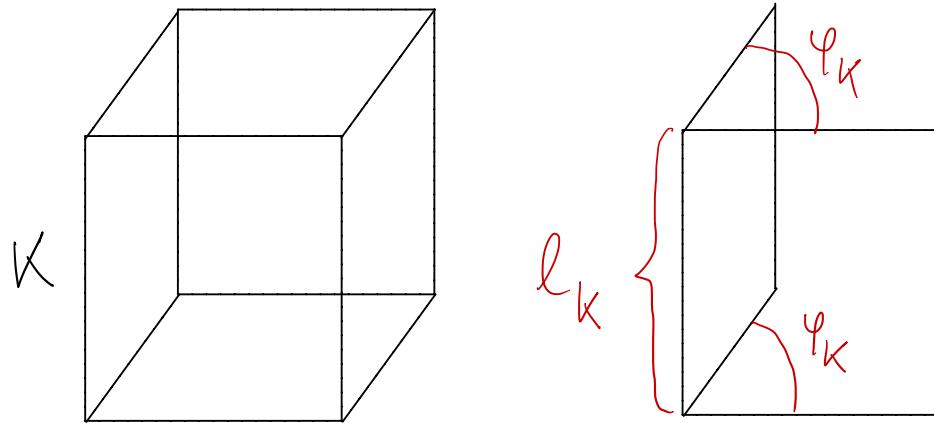
Wir betrachten $\overline{\varphi}_K \in \mathbb{R}/\pi\mathbb{Z}_Q$, wobei

wir \mathbb{R} als Q -Vektorraum auffassen.

Die Delin-invariante von P ist

$$\mathcal{D}(P) = \sum_{\text{Kanten } K} \overline{\varphi}_K \otimes l_K \in \mathbb{R}/\pi\mathbb{Z}_Q \otimes \mathbb{R}$$

Bsp



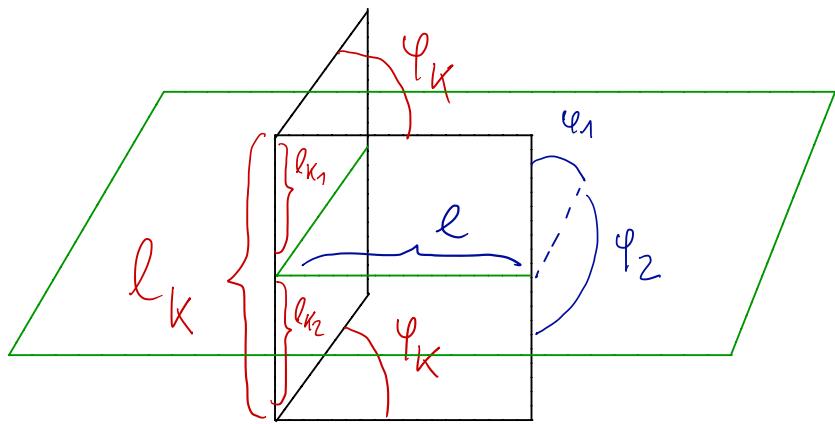
Z. 3.3 Satz (Dehn-Invariante)

Die Dehninvariante ist verschneidungs-invariant. Das heißt, wenn $P = P_1 \cup P_2$ durch Zerschneiden mit einer Ebene, die keine Ecken trifft, entsteht, dann gilt $D(P) = D(P_1) + D(P_2)$.

Beweis:

Werden Kanten der Länge l_K zerschnitten in K_1 und K_2 , so bleibt der Winkel jeweils gleich.

Da $\bar{\varphi}_K \otimes l_{K_1} + \bar{\varphi}_K \otimes l_{K_2} = \bar{\varphi}_K \otimes (l_{K_1} + l_{K_2}) = \bar{\varphi}_K \otimes l_K$ ist dieser Beitrag invariant.



Werden Seiten zugeschnitten, wodurch neue Kanten entstehen, die Winkel φ_1 bzw. φ_2 mit der neuen Seite einschließen, so ist $\varphi_1 + \varphi_2 = \pi$. Die neu entstehenden Kanten haben die Länge l . Insgesamt ist der Beitrag dieser neuen Kanten

$$\overline{\varphi_1} \otimes l + \overline{\varphi_2} \otimes l = \overline{\varphi_1 + \varphi_2} \otimes l = \overline{\pi} \otimes l = 0.$$

□

2.3.4 Satz $\frac{1}{\pi} \cdot \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{n}}\right)$

ist irrational für ungerade $n \geq 3$.

2.3.5 Korollar Für $\varphi = \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right)$

ist $\overline{\varphi} \neq 0$ in $\mathbb{R}/(\pi)\mathbb{Q}$.

Dieser Winkel taucht in einem Tetraeder auf.

Beweis von 2.3.4c

Wir verwenden das Additions theorem

$$\cos \alpha + \cos \beta = 2 \cos\left(\frac{\alpha+\beta}{2}\right) \cos\left(\frac{\alpha-\beta}{2}\right)$$

Setze $\varphi_n = \arccos\left(\frac{1}{\tau_n}\right)$, $0 \leq \varphi_n \leq \pi$.

Mit $\alpha = (k+1)\varphi_n$, $\beta = (k-1)\varphi_n$ erhalten wir
 $\cos((k+1)\varphi_n) = 2 \cos\varphi_n \cos k\varphi_n - \cos((k-1)\varphi_n)$ (*).

Beh $\forall k \geq 0$ hat $\cos(k\varphi_n)$ eine Darstellung $\cos(k\varphi_n) = \frac{A_k}{(\tau_n)^k}$, wobei

$A_k \in \mathbb{Z}$ und $n \neq A_k$.

Induktion:

| A : $k=0$ liefert $\cos(0) = 1$

$k=1$ liefert $\cos(\varphi_n) = \frac{1}{\tau_n}$

| S : Setze $A_{k+1} = 2A_k - nA_{k-1}$.

Dann ist

$$\begin{aligned} \cos((k+1)\varphi_n) &\stackrel{(*)}{=} 2 \cos\varphi_n \cos(k\varphi_n) - \\ &\quad \cos((k-1)\varphi_n) \stackrel{IV}{=} 2 \frac{1}{\tau_n} \cdot \frac{A_k}{\tau_n^k} - \underbrace{\frac{A_{k-1}}{\tau_n^{k-1}}}_{\tau_n} \end{aligned}$$

$$= \frac{2A_k - nA_{k-1}}{\sqrt{n}^{k+1}} = \frac{A_{k+1}}{\sqrt{n}^{k+1}}.$$

Da $n \nmid A_k$ und n ungerade gilt
 $n \nmid 2A_k$ und damit $n \nmid A_{k+1}$.

Setze $B_n = \frac{1}{\pi} \varphi_n$.

Angenommen, $B_n \in \mathbb{Q}$.

Dann gibt es $k, l \in \mathbb{Z}$ mit $B_n = \frac{k}{l}$.

Da $0 < \varphi_n < \pi$ ist $0 < \frac{k}{l} < 1$
 und daher muß der Nenner $l \geq 2$
 sein. Dann ist

$$l \cdot \varphi_n = k \cdot \pi \quad \text{und}$$

$$\cos(l \cdot \varphi_n) = \cos(k\pi) = \pm 1$$

$$= \frac{A_l}{(\sqrt{n})^l}$$

Damit ist $A_l = \pm (\sqrt{n})^l$, $l \geq 2$

$$\Rightarrow A_l = \pm n \cdot \sqrt{n}^{l-2}$$

Wenn l gerade oder n Quadratzahl,
ist $\sqrt{n}^{l-2} \in \mathbb{Z}$, damit gilt
 $n \mid A_l \quad \square$ zur Behauptung.

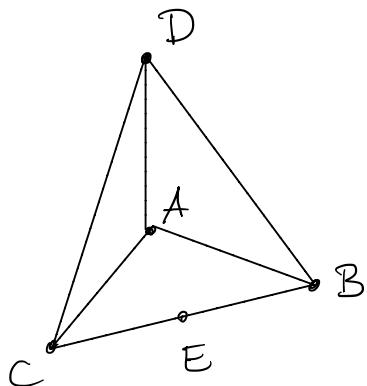
Wenn nicht, so ist $\sqrt{n}^{l-2} \notin \mathbb{Z}$ und
 $A_l \notin \mathbb{Z} \quad \square$. □

Proposition 2.3.6 (Dehus-Invariante des Tetraeders)

Sei P ein Tetraeder mit den Ecken $A = (0, 0, 0)$, $B = (1, 0, 0)$, $C = (0, 1, 0)$, $D = (0, 0, 1)$.

Dann gilt $D(P) \neq 0$.

Beweis: E sei der Mittelpunkt von \overline{CB} .



Die drei Kanten \overline{AB} , \overline{AD} , \overline{AC} haben jeweils Länge 1 und schließen den Winkel $\pi/2$ ein.

Die drei Kanten \overline{BD} , \overline{CD} , \overline{BC} haben jeweils Länge $\sqrt{2}$ und

schließt einen Winkel φ ein.

Dabei gilt $\cos \varphi = \frac{\overline{AE}}{\overline{DE}} =$

$$\frac{\frac{1}{2}\sqrt{2}}{\sqrt{DC^2 - CE^2}} = \frac{\frac{1}{2}\sqrt{2}}{\sqrt{2 - (\frac{1}{2}\sqrt{2})^2}} = \frac{\frac{1}{2}\sqrt{2}}{\sqrt{\frac{3}{2}}} =$$

$$\frac{\frac{1}{2} \cdot \sqrt{2} \cdot \sqrt{2}}{\sqrt{3}} = \frac{1}{\sqrt{3}}.$$

$$\Rightarrow \varphi = \arccos\left(\frac{1}{\sqrt{3}}\right).$$

$$\Rightarrow D(P) = 3 \cdot \left(\overline{\pi_2} \otimes 1\right) + 3 \cdot \left(\overline{\varphi} \otimes \sqrt{2}\right)$$

$$= 3 \cdot 0 + \overline{\varphi} \otimes 3 \cdot \sqrt{2} \neq 0,$$

da $\varphi \notin \langle \pi \rangle_{\mathbb{Q}}$ wegen Z. 3.4. \square

Prop. 2.3.7 (Daher Invariante eines Quaders)

Sei Q ein Quader.

Unabhängig von den Seitenlängen

gilt $D(Q) = 0$.

Beweis: $D(Q) = 4 \cdot \left(\overline{\pi_2} \otimes (a+b+c)\right)$

$= 0$, wobei die Seitenlängen

a, b, c sind. \square

2.3.8 Satz (Hilberts 3. Problem gelöst)

$\exists P, Q$ gleichen Volumens,
die nicht durch Zerschneiden und
neu zusammenlegen ineinander überführt
werden können.

Die Antwort auf Hilberts 3. Problem
ist nein.

Beweis: Sei P der Tetraeder aus

2.3.6, es gilt $D(P) \neq 0$.

Wähle einen Quader Q mit Seitenlängen
so, dass er das gleiche Volumen
wie P hat. Es gilt $D(Q) = 0$.

Wenn man P bzw. Q zerschneidet,
bleiben die Dehnen Invarianten
aber invariant, also können P und
 Q nicht durch Zerschneiden und
neu zusammenlegen ineinander
überführt werden. \square

Satz (Sydler, 1965)

Wenn $\text{vol}(P) = \text{vol}(Q)$ und
 $D(P) = D(Q)$, dann können

P und Q durch
neu zusammenlegen
werden.