

## Basiswechsel

Wie finde ich  $S = (s_{ij})$ ?

$S$  hat die def. Eigenschaft

$$b_j = \sum_i s_{ij} a_i$$

(Infolgedessen gilt

$$\sum_j \beta_j b_j = \sum_{i,j=1}^n \beta_j s_{ij} a_i = \sum_{i=1}^n \alpha_i a_i$$

$$\text{mit } \alpha_i = \sum_{j=1}^n \beta_j s_{ij} = \sum_{j=1}^n s_{ij} \beta_j$$

$$\text{d.h. } \underline{\alpha} = S \underline{\beta}$$

$\underline{\alpha} = \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \vdots \\ \alpha_n \end{pmatrix}$  Konversions-

$\underline{\beta} = \begin{pmatrix} \beta_1 \\ \vdots \\ \beta_n \end{pmatrix}$  formel

---

führt auf ein LGS

Bsp:

Bsp:  $a_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, a_2 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$

$$b_1 = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix}, b_2 = \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \end{pmatrix}$$

Erste Hälfte:

$$b_1 = s_{11} a_1 + s_{21} a_2 \quad \text{d.h.}$$

$$5 = s_{11} + 3s_{21}$$

$$6 = 2s_{11} + 4s_{21}$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}, b = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix}$$

Lösen durch Gauß-Verf:

$$s_{11} + 3s_{21} = 5$$

$$0 \cdot s_{11} - 2s_{21} = -4$$

Rückwärts:  $s_{21} = 2, s_{11} = -1$

2te Hälfte:  $b_2 = s_{12} a_1 + s_{22} a_2$

$$\begin{cases} 7 = s_{12} + 3s_{22} \\ 8 = 2s_{12} + 4s_{22} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} s_{12} + 3s_{22} = 7 \\ -2s_{22} = -6 \end{cases}$$

$$(A|b) = \left( \begin{array}{cc|c} 1 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 6 \end{array} \right) \begin{cases} s_{22} = 3 \\ s_{12} = -2 \end{cases}$$

Ergebnis:

$$S = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$$

---

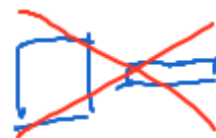
$$b_1 = s_{11} a_1 + s_{21} a_2$$

$$\begin{pmatrix} 5 \\ 6 \end{pmatrix} = (-1) \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} + 2 \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$$

$$(5 \ 6) = (-1) (1 \ 2) + 2 (3 \ 4)$$

$$\underline{\alpha} = S \underline{\beta}, \quad \underline{\alpha}^T = \underline{\beta}^T S^T ?$$

$$\underline{\alpha}^T = (\alpha_1 \quad \dots \quad \alpha_n)$$



$$= \underline{\beta}^T \begin{matrix} \square \\ \hline \square \end{matrix}$$

# Lösungsraum

Fakt: Die Lösungsmenge eines LGS ist immer entweder  $\emptyset$  oder ein aUR.

Einen aUR  $E = a + U$  kann man angeben, indem man  $a$  und  $U$  angibt, oder indem man ein LGS mit Lösungsmenge  $E$  angibt.

Aufgabe: Ebene  $E$  im  $\mathbb{R}_3^3$  hat gl.  $x_1 + 2x_2 - x_3 = 6$ . ( $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 \end{pmatrix}$   
 $b = 6$ )

Finden Sie eine gl. für

a) die Ebene  $F \parallel E$  durch  $0$ .

b) eine weitere Ebene  $G$ , die wie  $E$   $\begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  und  $\begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$  enthält.

Lsg: a) Setze  $b \rightarrow 0$ .  $x_1 + 2x_2 - x_3 = 0$ .  $F$  UR,  $F = U = \text{kern } A$

b) z.B.  $x_1 + 2x_2 + x_3 = 6$

nachmal b)

allg. gl. für G:

$$a'_{11} x_1 + a'_{12} x_2 + a'_{13} x_3 = b'_1$$

mit  $6a'_{11} = b'_1$   $\left( \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \end{pmatrix} \in G \right)$

$$2a'_{11} + 2a'_{12} = b'_1 \quad \left( \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \in G \right)$$

$\Rightarrow a'_{13}$  bel.,  $a'_{11}$  bel. z. B.  $a'_{11} = 1$

$\Rightarrow b'_1 = 6, a'_{12} = 2$ , d. h.

$$x_1 + 2x_2 + \text{bel. } x_3 = 6.$$

oder  $x_3 = 0$

Zeilenumformungen

$$Z_1: R_i \leftrightarrow R_j$$

$$Z_2: R_i + \lambda R_j$$

$$Z_3: \lambda R_j \text{ mit } \lambda \neq 0.$$

genß: reihen  $Z_1, Z_2$   
(s. Video 031).


Fakt: Wendet man  $Z_k$  auf  $(A|b)$  an, so ändert sich die Lösungsmenge von  $Ax=b$  nicht.

Aufg: Finde  $2 \times 2$

Matrizen  $M_1, M_2, M_3$

so, dass  $\forall A \in M(2 \times n, \mathbb{K})$ :

$$M_k A = Z_k(A). \quad (i=1, j=2).$$

Antwort: 

$$M_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & \dots \\ a_{21} & \dots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{21} & \dots \\ a_{11} & \dots \end{pmatrix}$$

$$M_2 = \begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & \lambda \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & \dots \\ a_{21} & \dots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} + \lambda a_{21} & \dots \\ a_{21} & \dots \end{pmatrix}$$

$$M_3 = \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & \dots \\ a_{21} & \dots \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda a_{11} & \dots \\ a_{21} & \dots \end{pmatrix}$$

# Gauß-Verf.

es gibt nicht "die" ZSF von  $A$ .

$$A \xrightarrow{\text{Gauß}} A', \text{ in ZSF}$$

Alle ZSFen von  $A$  haben denselben Kern und denselben Rang.

∃ versch. Varianten. Das "reine" Gauß-Verf (s. Video 031):

Falls  $a_{11} = 0$ :  $Z_1$

Falls  $a_{11} \neq 0$ :  $Z_2$  ( $j=1$ )  $\forall i > 1$  so,  
dass  $a_{i1} = 0$  wird.

Dann sind Zeile 1 und Spalte 1 fertig, mit dem Rest wiederholen.

$Q_i$

$x_1$	$x_2$	$x_3$	$x_4$	$x_5$	$x_6$	$x_7$	$x_8$
5	0	0	*				
	0	0	0	*			
					0	*	
0	-	-	-	0			

Pivot-Einträge

# Pivot = Rang

Pivot-Variablen = in deren Spalten Pivots stehen

freie Var. = sonst

$$Ax = b$$

$$(A|b)$$

$x_1$	...	$x_n$	$b$
0	0	*	*
		*	*
0		0	*

$$0x_1 + \dots + 0x_n = *$$

	*		
		*	
			*
0	...	0	0

$p_n x_n = b$

	0
0	0
...	...
0	0