

Mathematik 2 für Naturwissenschaftler*innen

Übungsblatt 10 (Abgabe spätestens 03.07.2025, 10:00)

Aufgabe 38

(10 Punkte)

Berechnen Sie $\int_{\mathfrak{K}_j} \vec{f} d\vec{x}$, $j = 1, 2, 3$, für $\vec{f}(x, y) = \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix}$ und die Wege

a) $\mathfrak{K}_1 : \vec{x}(t) = \begin{pmatrix} 3 \cos t \\ 3 \sin t \end{pmatrix}$, $t \in [0, 2\pi]$,

b) $\mathfrak{K}_2 : \vec{x}(t) = \begin{pmatrix} 3 \cos t \\ 3 \sin t \end{pmatrix}$, $t \in [0, \frac{\pi}{2}]$ und

c) \mathfrak{K}_3 : Die geradlinige Verbindung von $\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ nach $\begin{pmatrix} 0 \\ 3 \end{pmatrix}$.

Geben Sie auch jeweils den Anfangs- und den Endpunkt des Integrationswegs an. Ist \vec{f} konservativ, d.h. gibt es ein $F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ mit $\vec{f} = \nabla F$? Begründen Sie Ihre Antwort.

Aufgabe 39

(10 Punkte)

Bestimmen Sie $\int_{\mathfrak{K}_j} \vec{f} d\vec{x}$, $j = 1, 2$, für

$$\vec{f} = \begin{pmatrix} ze^{xz} - 2x \cos(x^2 + y^2) \\ e^{-y^2} - 2y \cos(x^2 + y^2) \\ xe^{xz} \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad \mathfrak{K}_1 : \vec{x}(t) = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ \cos(2t) \end{pmatrix}, \quad 0 \leq t \leq 2\pi,$$

$$\text{sowie} \quad \mathfrak{K}_2 : \vec{x}(t) = \begin{pmatrix} \cos(2\pi t) \\ \sin(2\pi t) \\ \log(1 + 25t) \end{pmatrix}, \quad 0 \leq t \leq 1.$$

Zeichnen Sie außerdem die Kurven \mathfrak{K}_1 und \mathfrak{K}_2 .

Aufgabe 40

(6 Zusatzpunkte)

Wir betrachten nochmal die Funktionen f und q aus Aufgabe 31 und 35. Berechnen Sie alle zweiten partiellen Ableitungen und geben Sie die Hesse-Matrizen $f''(\vec{x})$ und $q''(\vec{x})$ an.

Aufgabe 41

(3+4+3= 10 Punkte)

a) Bestimmen Sie die Taylorreihe von $f(x, y, z) = \frac{e^{xy}}{1 - yz}$ um $(0, 0, 0)$.

b) Bestimmen Sie die Taylorentwicklungen im Ursprung bis einschließlich des quadratischen Terms von $f(x, y, z) = \sin(xy) - \cos(z) + xz(y-1)^{25}$ und $g(x, y) = \sin(x+y)$.

c) Bestimmen Sie die Taylorreihe um den Punkt $(1, 0, -1)$ von

$$f(x, y, z) = x^3 - 3x^2 + y^2 + 4yz + 2z + 3x + 25.$$

HINWEIS: Sie müssen nicht ableiten.

Aufgabe 42 (Fortsetzung von Aufgabe 20)

(12 Zusatzpunkte)

Die Lösung von Aufgabe 20c war ein DGL-System der Form

$$\begin{pmatrix} \dot{s}(t) \\ \dot{c}(t) \end{pmatrix} = f(s(t), c(t))$$

mit einer Funktion $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$.

- a) Wählen Sie positive Parameter k_1, k_2, k_3 und e_0 . Visualisieren Sie die Funktion f , indem Sie in der sc -Ebene an Punkten mit den Koordinaten (s, c) Pfeilchen $f(s, c)$ einzeichnen. Wählen Sie den Bereich in der sc -Ebene sinnvoll. Wählen Sie die absolute Länge der Pfeile beliebig aber sinnvoll, die relative Länge der Pfeile muss stimmen.

HINWEIS: Sie dürfen zum Zeichnen auch einen Computer verwenden. Tippen Sie z.B. auf www.wolframalpha.com den Ausdruck `vector field plot` ein: Sie sehen dann genau so eine Visualisierung einer (anderen) Funktion $\mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$, und es wird Ihnen ein Formular angezeigt, in dem Sie die Funktion und den Plot-Bereich eingeben können.

Lösungen des DGL-Systems entsprechen Kurven in der sc -Ebene, deren Tangentialvektoren (“Geschwindigkeitsvektoren”) an jeder Stelle durch die Pfeilchen des Plots aus Teil a gegeben sind. (Warum?)

- b) Zeichnen Sie zwei oder drei Lösungen des DGL-Systems für Anfangsbedingungen der Form $(s(0), c(0)) = (s_0, 0)$, mit $s_0 > 0$, in Ihr(e) Diagramm(e) aus Teil a ein. Vergleichen Sie mit den Ergebnissen aus Aufgabe 20f.

Es gilt $f(0, 0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, d.h. $(s(t), c(t)) = (0, 0) \forall t$ ist eine Lösung des DGL-Systems.¹ Für kleine s und c approximieren wir das DGL-System durch das lineare DGL-System (warum?)

$$\begin{pmatrix} \dot{s} \\ \dot{c} \end{pmatrix} = f'(0, 0) \begin{pmatrix} s \\ c \end{pmatrix}.$$

- c) Bestimmen Sie $f'(s, c)$.
d) Untersuchen Sie $f'(0, 0)$ auf Definitheit.
e) Wie sehen verschiedene Lösungen des linearen DGL-Systems (qualitativ) aus?
HINWEIS: Denken Sie dabei v.a. an Aufgabe 26a.
f) Wo und wie manifestiert sich das Verhalten aus Teil e in dem/den Plot(s) aus Teil a?

¹Wir nennen daher $(0, 0)$ einen Fixpunkt des DGL-Systems.