

# Mathematik 1 für Naturwissenschaftler\*innen

Anleitung 15 zur Vorbereitung auf die Vorlesung am 10.12.22

---

## 5.5 Skalarprodukt und Norm

Vektorrechnung – was bisher geschah. <https://youtu.be/y05d4Szutpo> (3 min) (1)

### Definition: (Norm)

Sei  $V$  ein Vektorraum über  $\mathbb{R}$ . Eine Abbildung  $\|\cdot\| : V \rightarrow \mathbb{R}_0^+$  heißt Norm, wenn  $\forall \vec{a}, \vec{b} \in V$  und  $\forall \lambda \in \mathbb{R}$  gilt:

(N1)  $\|\vec{a}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{0}$

(N2)  $\|\lambda\vec{a}\| = |\lambda|\|\vec{a}\|$

(N3)  $\|\vec{a} + \vec{b}\| \leq \|\vec{a}\| + \|\vec{b}\|$  (Dreiecksungleichung)

### Definition: (Skalarprodukt)

Sei  $V$  ein Vektorraum über  $\mathbb{R}$ . Eine Abbildung  $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  heißt Skalarprodukt, wenn  $\forall \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \in V$  und  $\forall \lambda \in \mathbb{R}$  gilt:

(S1)  $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{a} \rangle$  (symmetrisch)<sup>1</sup>

(S2)  $\langle \vec{a}, \lambda\vec{b} \rangle = \lambda\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle$

$\langle \vec{a}, \vec{b} + \vec{c} \rangle = \langle \vec{a}, \vec{b} \rangle + \langle \vec{a}, \vec{c} \rangle$  (linear)

(S3)  $\langle \vec{a}, \vec{a} \rangle \geq 0$ , wobei  $\langle \vec{a}, \vec{a} \rangle = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{0}$  (positiv definit)

Warum definieren wir das so? [https://youtu.be/koKWE\\_Ed\\_7c](https://youtu.be/koKWE_Ed_7c) (5 min) (2)

**Überlegen Sie:** Sind durch die folgenden Abbildungen Skalarprodukte auf  $\mathbb{R}^2$  definiert?

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = a_1b_1 + 2a_2b_2 \quad (3)$$

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = a_1b_1 + a_1b_2 + a_2b_1 + a_2b_2 \quad (4)$$

$$\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = 2a_1b_1 - a_1b_2 - a_2b_1 + a_2b_2 \quad (5)$$

---

Jetzt verknüpfen wir Skalarprodukt und Norm geschickt miteinander:

### Satz 11. (Norm)

Sei  $V$  ein Vektorraum über  $\mathbb{R}$ . Jedes Skalarprodukt,  $\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  induziert eine Norm,  $\|\cdot\| : V \rightarrow \mathbb{R}_0^+$ , gegeben durch

$$\|\vec{a}\| := \sqrt{\langle \vec{a}, \vec{a} \rangle}. \quad (6)$$

**Beweis:** (N1) & (N2) <https://youtu.be/sXuIxy1nL-0> (3 min) (7)

---

<sup>1</sup>Wenn wir Skalarprodukte für Vektorräume über  $\mathbb{C}$  betrachten, werden wir (S1) modifizieren müssen.

Für (N3) beweisen wir zunächst:

**Lemma 12. (Cauchy-Schwarzsche Ungleichung)**

Skalarprodukt und induzierte Norm erfüllen

$$|\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle| \leq \|\vec{a}\| \|\vec{b}\| \quad \forall \vec{a}, \vec{b} \in V. \quad (\text{CS})$$

**Beweis:** (CS)     <https://youtu.be/qS6p-kNWgTk> (5 min)     (8)

**Beweis:** (N3)     <https://youtu.be/syskCRm9g2Q> (2 min)     (9)

---

**Anschauliche Bedeutung**

Norm: Länge des Vektors     [https://youtu.be/Zs\\_ioKlnfcI](https://youtu.be/Zs_ioKlnfcI) (3 min)     (10)

Skalarprodukt (SP) und Winkel

kanonisches SP auf  $\mathbb{R}^2$  &  $\mathbb{R}^n$      <https://youtu.be/Z7chFSDH9Kg> (5 min)     (11)

SPe auf beliebigen Vektorräumen     <https://youtu.be/nD69po8oeXg> (2 min)     (12)

Einheitsvektoren und Projektionen     <https://youtu.be/gagnc06BEKE> (3 min)     (13)

---

**Definition:** (Orthogonalität)

Zwei Vektoren  $\vec{a}, \vec{b} \in V$  heißen orthogonal zueinander, falls  $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = 0$ .

**Beispiel**     <https://youtu.be/ZJuzkw8y128> (2 min)     (14)

**Überlegen Sie:** Was gilt nun für den Winkel zwischen orthogonalen Vektoren?

**Bemerkung:** Aus Orthogonalität folgt lineare Unabhängigkeit.

<https://youtu.be/N4azhw0-Ls8> (4 min)     (15)

**Definition:** (Orthonormal-Basis)

Eine Basis, deren Elemente paarweise orthogonal sind, heißt Orthogonal-Basis. Sind die Vektoren zusätzlich normiert, d.h. haben sie alle Norm 1, dann bilden sie eine Orthonormal-Basis (ONB).

**Beispiele** für  $V = \mathbb{R}^2$  mit dem kanonischen Skalarprodukt:

$$\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{bilden eine ONB,} \quad (16)$$

$$\vec{a}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \vec{a}_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \quad \text{ebenfalls.} \quad (17)$$

**Basis-Entwicklung eines Vektors:**

Sei  $\{\vec{c}_j\}$  eine ONB von  $V$ . Wollen wir  $\vec{b} \in V$  als Linearkombination der Basisvektoren schreiben, also

$$\vec{b} = \sum_{j=1}^{\dim V} \lambda_j \vec{c}_j, \quad (18)$$

so gilt  $\lambda_j = \langle \vec{c}_j, \vec{b} \rangle$ .

**Warum? Probieren Sie's** aus, z.B. für  $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$  und die Basen (16) und (17).