Mathematik 1 für Naturwissenschaftler*innen

Übungsblatt 1 (Abgabe spätestens 29.10.2021, 8:00)

Aufgabe 1 (10 Punkte)

Zeigen Sie mit vollständiger Induktion:

$$\sum_{k=0}^{n} k^3 = \left(\frac{n(n+1)}{2}\right)^2 \quad \forall \ n \in \mathbb{N}_0.$$

Aufgabe 2 (10 Zusatzpunkte)

Zeigen Sie mit vollständiger Induktion:

Die Summe der ersten n ungeraden positiven Zahlen ist gleich n^2 .

HINWEISE: Formulieren Sie die Aussage zunächst mit der Summenschreibweise.

Für $k \in \mathbb{N}$ ist 2k gerade und 2k-1 ungerade und positiv.

Aufgabe 3 (10 Punkte)

- Sei $a_0 = \frac{3}{2}$ und für $n \ge 0$ sei $a_{n+1} = 3a_n 2n$
 - a) Berechnen Sie a₁, a₂, a₃ und a₄.
 b) Zeigen Sie mit vollständiger Induktion: a_n = 3ⁿ + n + ½ ∀ n ≥ 0.

Aufgabe 4 (keine Abgabe)

Zeigen Sie mit vollständiger Induktion:

Wird ein Kreis durch n Sekanten in Teilgebiete zerlegt, so läßt er sich mit 2 Farben so einfärben, dass benachbarte Gebiete verschiedene Farben haben.

HINWEIS: "Benachbart" bedeutet hier, dass die Gebiete entlang einer Strecke aneinanderstoßen (also nicht nur in einem Punkt).

Aufgabe 5 (20 Punkte)

Berechnen Sie (d.h. das Ergebnis soll keine Summenzeichen mehr enthalten) für $x \in \mathbb{R}$:

a)
$$\sum_{\nu=-1}^{5} \nu(\nu+1)$$
 b) $\sum_{k=1}^{n+4} 2^k$ c) $\sum_{k=0}^{n+21} x^{k+n}$ d) $\sum_{k=n}^{m} k$ für $m > n \ge 0$.

Aufgabe 6 (10 Zusatzpunkte)

Üben Sie bis spätestens 09.01.2022 auf www.khanacademy.org die Skills

- Finite geometric series,
- Finite geometric series word problems,
- Finite geometric series in sigma notation,
- Arithmetic series und
- Arithmetic series in sigma notation.

HINWEIS: Um für Aktivitäten auf KHANACADEMY Zusatzpunkte zu erhalten, gehen Sie wie folgt vor.

- a) Benutzen Sie die englische Version der Seite.
- b) Machen Sie sich auf www.khanacademy.org einen Account. Geben Sie dabei als *Real Name* Ihren wahren Namen an.
- c) Machen Sie Ihre*n Übungsgruppenleiter*in zu Ihrem *Coach*. Dazu erhalten Sie von ihr/ihm einen *Class code*, bzw. einen Einladungslink.
- d) Ihr*e Übungsgruppenleiter*in wird Ihnen die obigen Skills als Assignments geben. Sie sehen diese Assignments in der Ansicht Learner home (auswählbar nach Klick auf Ihren Namen rechts oben).
- e) Bearbeiten Sie die Assignments. Wenn Sie alle Aufgaben einer Skill korrekt bearbeiten, erhalten Sie ein Ergebnis von 100%. Sie dürfen das beliebig oft versuchen. Es zählt immer der beste Versuch (aber erst nach dem Assignment).
- f) Für jede *Skill* aus den *Assignments*, bei der Sie zum Stichtag 100% erreicht haben, schreiben wir Ihnen 2 Zusatzpunkte gut.