

Mathematik II für Naturwissenschaftler

Nachklausur am 8.10.2008

Bitte schreiben Sie nicht mit Bleistift. Bitte beginnen Sie jede Aufgabe auf einer neuen Seite. Zusätzliches Papier ist jederzeit verfügbar. **Zeigen Sie auch stets Ihren Rechenweg!**

Es sind maximal 111 Punkte erreichbar, 80 Punkte $\hat{=}$ 100% ($\hat{=}$ Note 1,0), 50% $\hat{=}$ 40 Punkte sind hinreichend zum Bestehen ($\hat{=}$ Note 4,0).

Erlaubtes Hilfsmittel: Ein beidseitig handbeschriebenes Blatt (DIN A4).

Bearbeitungszeit: 120 Minuten.

Viel Erfolg!

Aufgabe 1

(8 Punkte)

Berechnen Sie das Integral

$$\int_1^{\infty} \frac{1-x}{x^3+2x^2} dx. \quad \text{HINWEIS: Partialbruchzerlegung}$$

Aufgabe 2

(4+4+2+4 Punkte)

a) Lösen Sie das Anfangswertproblem (AWP)

$$y'(x) = a(5 - y(x))^2, \quad y(0) = 0 \quad \text{für } a \neq 0$$

und bestimmen Sie $\lim_{x \rightarrow \infty} y(x)$, falls existent.

b) Geben Sie alle Lösungen der folgenden homogenen DGL an,

$$y'' + 2y' + y = 0.$$

c) Lösen Sie das AWP $y'' + 2y' + y = 0$, $y(0) = 1$, $y'(0) = 0$.

d) Geben Sie alle Lösungen der folgenden inhomogenen DGL an,

$$y'' + 2y' + y = x.$$

Aufgabe 3

(10 Punkte)

Die 2×2 -Matrix A besitze die beiden Eigenwerte $\lambda_1 = 1$ und $\lambda_2 = -1$ mit den zugehörigen Eigenvektoren $\vec{u}_1 = (1, -1)^T$ und $\vec{u}_2 = (1, 1)^T$. Wie lautet die Matrix A ?

Aufgabe 4

(10 Punkte)

Sei $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$. Berechnen Sie $\cos(\frac{\pi}{2}A)$.

ZUR ERINNERUNG: $\cos(x) = \sum_{\nu=0}^{\infty} \frac{(-1)^{\nu}}{(2\nu)!} x^{2\nu}$

Aufgabe 5

(10 Punkte)

Bringen Sie die quadratische Form in

$$\frac{3}{5}x^2 + \frac{8}{5}xy - \frac{3}{5}y^2 = 1$$

auf Hauptachsen, geben Sie an, was für ein Kegelschnitt durch die Gleichung beschrieben wird, und skizzieren Sie ihn.

Aufgabe 6

(9 Punkte)

Bestimmen Sie alle lokalen Minima und Maxima, sowie alle Sattelpunkte von

$$f(x, y) = \cos(x) + y^2 - 1$$

d.h. geben Sie jeweils die kritische Stelle, den Funktionswert an der kritischen Stelle und die Art des kritischen Punkts (Minimum, Maximum oder Sattel) an.

Aufgabe 7

(6 Punkte)

Berechnen Sie das Integral

$$\int_0^1 \int_{\frac{\log y}{y^2}}^1 y^3 e^{xy^2} dx dy.$$

Aufgabe 8

(3+2+3 Punkte)

Sei $\vec{x} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ definiert durch

$$\vec{x}(q_1, q_2, q_3) = \begin{pmatrix} q_1 q_2 \\ \frac{1}{2}(q_2^2 - q_1^2) \\ q_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \quad (x, y, z : \text{kartesisch}).$$

- Zeigen Sie, daß \vec{x} für alle q_1, q_2, q_3 mit $q_1^2 + q_2^2 \neq 0$ lokal invertierbar ist – dadurch also krummlinige Koordinaten definiert werden.
- Wie lautet das Volumenelement $dV = dx dy dz$ in diesen Koordinaten?
- Sei

$$\tilde{K} = \left\{ \begin{pmatrix} q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{pmatrix} \mid 0 \leq q_j \leq 1, j = 1, 2, 3 \right\} \quad \text{und} \quad K = \vec{x}(\tilde{K}).$$

Berechnen Sie das Volumen $|K|$.**Aufgabe 9**

(10 Punkte)

Bestimmen Sie die Taylorentwicklung von

$$f(x, y, z) = \sin(x) \cos(y) + e^{yz} + (x + z)^5$$

im Ursprung bis einschließlich des quadratischen Terms. Das Ergebnis soll keine Vektoren oder Matrizen mehr enthalten.

Aufgabe 10

(8 Punkte)

Bestimmen Sie das Kurvenintegral $\int_{\mathfrak{K}} \vec{f} d\vec{x}$ für

$$\vec{f} = \begin{pmatrix} yz \\ xz \\ xy \end{pmatrix} e^{xyz}, \quad \mathfrak{K} : \vec{x}(t) = \begin{pmatrix} t \\ \sin t \\ -t^2 \end{pmatrix}, \quad 0 \leq t \leq \frac{\pi}{2}.$$

Aufgabe 11

(8 Punkte)

Berechnen Sie den Fluß von

$$\vec{f}(x, y, z) = \begin{pmatrix} -x \\ y \\ z \end{pmatrix} \quad \text{durch} \quad \mathcal{F} = \left\{ \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \mid z = x^2 - y^2, \quad |x| \leq 1, \quad |y| \leq 1 \right\},$$

d.h. berechnen Sie das Integral $\int_{\mathcal{F}} \vec{f} d\vec{O}$.**Aufgabe 12**

(3+7 Punkte)

Sie würfeln einmal mit einem (fairen) 20er Würfel und bestimmen so den Wert der Zufallsvariablen X_1 (d.h. $X_1(\Omega) = \{1, 2, \dots, 20\}$). Erhalten Sie beim ersten Wurf eine 1, so würfeln Sie nochmals mit demselben Würfel und bestimmen so den Wert von X_2 . Für $2 \leq X_1 \leq 10$ würfeln Sie mit einem (fairen) 6er Würfel und bestimmen so den Wert von X_2 . In allen anderen Fällen ($X_1 \geq 11$) würfeln Sie nicht noch einmal – der Wert von X_2 ist dann Null.

- Sind X_1 und X_2 stochastisch unabhängig? Falls nicht, geben Sie ein Gegenbeispiel an.
- Berechnen Sie $P(X_2=3)$, $P(X_2 \geq 2)$ sowie $E(X_2)$.